

**Miami\_CZ**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Miami_CZ		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 10, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Miami_CZ</b>	<b>1</b>
1.1	Miami_CZ.guide	1
1.2	Miami_CZ.guide/NODE_DISCLAIMER	2
1.3	Miami_CZ.guide/NODE_CONDITIONS	4
1.4	Miami_CZ.guide/NODE_REGISTRATION	6
1.5	Miami_CZ.guide/NODE_INTRODUCTION	7
1.6	Miami_CZ.guide/NODE_REQUIREMENTS	8
1.7	Miami_CZ.guide/NODE_INSTALLATION	9
1.8	Miami_CZ.guide/NODE_MIAMIINIT	10
1.9	Miami_CZ.guide/NODE_TOOLTYPES	11
1.10	Miami_CZ.guide/NODE_MENUS	12
1.11	Miami_CZ.guide/NODE_CONFIGURATION	13
1.12	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_GENERAL	14
1.13	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_GENERAL_REGISTER	15
1.14	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE	15
1.15	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_TYPE	16
1.16	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_DEVICE	17
1.17	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_SPEED	18
1.18	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_CD	18
1.19	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_PROTOCOL	19
1.20	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_FLOW	19
1.21	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_EOF	19
1.22	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_SERIAL	20
1.23	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MNIOPT	20
1.24	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_IP	21
1.25	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MASK	21
1.26	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_GWAY	22
1.27	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MULTICASTS	22
1.28	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MAPPING	23
1.29	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MTU	23

---

1.30	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_STP . . . . .	24
1.31	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MNIP . . . . .	25
1.32	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MNIINFO . . . . .	25
1.33	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_FINDB . . . . .	25
1.34	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_INTERFACE_INACTIVITY . . . . .	26
1.35	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_PPP . . . . .	27
1.36	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_PPP_CHAP . . . . .	27
1.37	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_PPP_CALLBACK . . . . .	28
1.38	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_PPP_VJC . . . . .	28
1.39	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_PPP_ACCM . . . . .	29
1.40	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_PPP_QUICK . . . . .	29
1.41	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_PPP_ESCAPE . . . . .	30
1.42	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_PPP_DNSIPCP . . . . .	30
1.43	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_PPP_TERMREQ . . . . .	31
1.44	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DIALER . . . . .	31
1.45	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DIALER_SCRIPT . . . . .	32
1.46	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DIALER_PHONE . . . . .	32
1.47	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DIALER_MAX . . . . .	32
1.48	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DIALER_DELAY . . . . .	33
1.49	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DIALER_RDELAY . . . . .	33
1.50	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DIALER_TEACH . . . . .	33
1.51	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DIALER_NAME . . . . .	34
1.52	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DIALER_CAPTURE . . . . .	34
1.53	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DATABASE . . . . .	34
1.54	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DATABASE_PROTOCOLS . . . . .	36
1.55	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DATABASE_SERVICES . . . . .	36
1.56	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DATABASE_HOSTS . . . . .	36
1.57	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DATABASE_NETWORKS . . . . .	37
1.58	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DATABASE_DOMAINS . . . . .	37
1.59	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DATABASE_DNSSERVERS . . . . .	38
1.60	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DATABASE_INETD . . . . .	38
1.61	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DATABASE_USERS . . . . .	38
1.62	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DATABASE_GROUPS . . . . .	39
1.63	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DATABASE_ARP . . . . .	40
1.64	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DATABASE SOCKS . . . . .	40
1.65	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_DATABASE_IPFILTER . . . . .	41
1.66	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_TCPIP . . . . .	43
1.67	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_TCPIP_HOSTNAME . . . . .	43
1.68	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_TCPIP_NAME . . . . .	44

---

---

1.69	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_TCPIP_ICMP . . . . .	44
1.70	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_TCPIP_BOOTP . . . . .	45
1.71	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_TCPIP_VERIFYDNS . . . . .	45
1.72	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_TCPIP_FAKEIP . . . . .	45
1.73	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_TCPIP_TTCP . . . . .	46
1.74	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_TCPIP_ADDDOMAIN . . . . .	46
1.75	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_TCPIP_DOWN . . . . .	46
1.76	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_TCPIP_PING . . . . .	47
1.77	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_TCPIP_GETTIME . . . . .	47
1.78	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_EVENTS . . . . .	48
1.79	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_MODEM . . . . .	49
1.80	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_MODEM_INIT . . . . .	50
1.81	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_MODEM_EXIT . . . . .	50
1.82	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_MODEM_PREFIX . . . . .	50
1.83	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_MODEM_SUFFIX . . . . .	50
1.84	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_MODEM_NULLMODEM . . . . .	50
1.85	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_LOGGING . . . . .	51
1.86	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_LOGGING_CONSOLE . . . . .	51
1.87	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_LOGGING_FILE . . . . .	52
1.88	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_LOGGING_SYSLOG . . . . .	52
1.89	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_LOGGING_PHONE . . . . .	52
1.90	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_LOGGING_PPP . . . . .	53
1.91	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_WINDOWS . . . . .	53
1.92	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_WINDOWS_REQQUIT . . . . .	54
1.93	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_WINDOWS_REQOFFLINE . . . . .	54
1.94	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_WINDOWS_REQERRORS . . . . .	54
1.95	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_WINDOWS_DIALER . . . . .	54
1.96	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_GUI . . . . .	55
1.97	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_GUI_HOTKEY . . . . .	56
1.98	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_GUI_SHOWICON . . . . .	56
1.99	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_GUI_SHOWMENU . . . . .	56
1.100	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_GUI_ONSTARTUP . . . . .	56
1.101	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_GUI_ONLINEICON . . . . .	57
1.102	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_GUI_OFFLINEICON . . . . .	57
1.103	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_GUI_GUI . . . . .	57
1.104	Miami_CZ.guide/NODE_GUI_GUI_SWITCH . . . . .	57
1.105	Miami_CZ.guide/NODE_GUI SOCKS . . . . .	58
1.106	Miami_CZ.guide/NODE_GUI SOCKS_ENABLE . . . . .	58
1.107	Miami_CZ.guide/NODE_GUI SOCKS_SERVER . . . . .	59

---

---

1.108Miami_CZ.guide/NODE_GUI SOCKS_MAXLOG . . . . .	59
1.109Miami_CZ.guide/NODE_GUI SOCKS_AUTH . . . . .	59
1.110Miami_CZ.guide/NODE_GUI_MISC . . . . .	60
1.111Miami_CZ.guide/NODE_MNI . . . . .	60
1.112Miami_CZ.guide/NODE_MNI_GGTDPETNZ . . . . .	61
1.113Miami_CZ.guide/NODE_MNI_ZTAMSNNZ . . . . .	62
1.114Miami_CZ.guide/NODE_MNI_ZTDPETNZ . . . . .	63
1.115Miami_CZ.guide/NODE_MNI_ZTMBESNFZ . . . . .	64
1.116Miami_CZ.guide/NODE_MNI_ZTSMCNOCNZ . . . . .	64
1.117Miami_CZ.guide/NODE_DIALERLANG . . . . .	65
1.118Miami_CZ.guide/NODE_AREXX . . . . .	66
1.119Miami_CZ.guide/NODE_ENVVARS . . . . .	68
1.120Miami_CZ.guide/NODE_ENVVARS_TZ . . . . .	69
1.121Miami_CZ.guide/NODE_EXCONFIG . . . . .	70
1.122Miami_CZ.guide/NODE_EXCONFIG_DIST . . . . .	70
1.123Miami_CZ.guide/NODE_EXCONFIG_PASSWORDS . . . . .	74
1.124Miami_CZ.guide/NODE_EXCONFIG_CLIENTS . . . . .	75
1.125Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY . . . . .	76
1.126Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY_ARP . . . . .	77
1.127Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY_FINGER . . . . .	77
1.128Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY_IFCONFIG . . . . .	78
1.129Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY_MAPMBONE . . . . .	79
1.130Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY_MRINFO . . . . .	80
1.131Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY_MROUTED . . . . .	80
1.132Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY_MTRACE . . . . .	82
1.133Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY_NETSTAT . . . . .	83
1.134Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY_PING . . . . .	87
1.135Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY_REMIND . . . . .	88
1.136Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY_RESOLVE . . . . .	91
1.137Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY_ROUTE . . . . .	91
1.138Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY_SYSCTL . . . . .	92
1.139Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY_TCPDUMP . . . . .	95
1.140Miami_CZ.guide/NODE_UTILITY_TRACEROUTE . . . . .	98
1.141Miami_CZ.guide/NODE_COMPATIBILITY . . . . .	99
1.142Miami_CZ.guide/NODE_RESTRICTIONS . . . . .	100
1.143Miami_CZ.guide/NODE_HISTORY . . . . .	101
1.144Miami_CZ.guide/NODE_FUTURE . . . . .	101
1.145Miami_CZ.guide/NODE_SUPPORT . . . . .	102
1.146Miami_CZ.guide/NODE_ACKNOWLEDGEMENTS . . . . .	102

---

# Chapter 1

## Miami\_CZ

### 1.1 Miami\_CZ.guide

Miami

\*\*\*\*\*

Toto je dokumentace k Miami V3.2, integrovanému balíku TCP/IP pro AmigaOS. Copyright (C) 1996-1998 Nordic Global Inc. Všechna práva vyhrazena. Program a dokumentaci zpracoval Holger Kruse.

Prohlášení

Informace o právech

Použití / Kopírování

Podmínky použití a kopírování

Registrace

Registrace programu

Úvod

Úvod k Miami

Požadavky

Požadovaný hardware a software

Instalace

Jak nainstalovat Miami

MiamiInit

Rychlý úvod k použití MiamiInit

Argumenty

Povolené argumenty

Menu

Menu programu

Konfigurace

Možnosti ruční konfigurace

MNI ovladače pro Ethernet	MNI ovladače pro Ethernet
Příkazový jazyk voliče	Popis příkazů voliče
ARexxové rozhraní	Příkazy ARexxového portu
Proměnné v ENV	Proměnné v ENV
Konfigurační soubory	Import/export konfigurací
Podpůrné programy	Další programy v balíku Miami
Kompatibilita	Otázky kompatibility
Omezení	Omezení aktuální verze
Historie	Historie Miami
Budoucnost	Budoucnost Miami
Podpora	Jak získat pomoc a aktualizace
Poděkování	Poděkování

## 1.2 Miami\_CZ.guide/NODE\_DISCLAIMER

### Prohlášení

\*\*\*\*\*

PROGRAM Miami JE ZAMÝŠLEN JAKO BALÍK TCP/IP PRO AmigaOS, KTERÝ BUDETE VYUŽÍVAT K PŘIPOJENÍ VÁŠÍ AMIGY K INTERNETU POMOCÍ MODEMU NEBO JINÉHO SÍŤOVÉHO ZAŘÍZENÍ. PŘESTOŮE BYLO UDEĹANO VŠE K ZAJIŠTĚNÍ MAXIMÁLNÍ KOMPATIBILITY SE STANDARDEM TCP/IP, NELZE VYLOUČIT MOŮNOST, ŤE Miami OBSAHUJE CHYBY, KTERÉ MOHOU MÍT ŠKODLIVÝ ŤČINEK NA VÁŠ SYSTĚM NEBO JINÉ PŘÍSTROJE PŘIPOJENÉ K VÁŠÍ AMIZE.

TÍMTO ŤPLNĚ ODMÍTÁM VEŠKEROU ODPOVĚDNOST ČI ZÁVAZKY ZA TYTO NEBO JINÉ NÁSLEDKY, KTERÉ PŘÍPADNĚ VZNIKNOU POUŽÍVÁNÍM Miami. TO ZAHRNŮJE, ALE NENÍ OMEZENO JEN NA TOTO, POŠKOZENÍ VÁŠEHO



ZAĚÍZENÍ, VAĚICH DAT, JINÝCH ZAĚÍZENÍ, KE KTERÝM JE PĚIPOJENA VAĚE AMIGA, JAKÁKOLI JINÁ ZAĚÍZENÍ PĚIPOJENÁ K TĚMTO ZAĚÍZENÍM, OSOBNÍ ĚKODY, FINANĀNÍ ZTRÁTY NEBO JINÉ DRUHY UDÁLOSTÍ.

Miami JE POSKYTOVÁNO VE STAVU TAK JAK JE. TO ZNAMENÁ, Ě NEGARANTUJI, Ě BUDE VYHOVOVAT JAKÝMKOLI PODMÍNKÁM A NEGARANTUJI ĚÁDNĚ OPRAVY CHYB, NOVĚ VERZE NEBO POMOC BĚHEM NÁPRAVY CHYBY.

Miami je zaloĚeno na síiovém kódu z distribuce 4.4BSD V.2 TCP/IP, tak jak je zveĚejněna na CD-ROM z Walnut Creek.

Celý originální kód 4.4BSD je volně íiĚitelný a byl vytvoĚen z mnoha zdrojů. Detaily o jednotlivých autorských právech, prohláieních atd., naleznete ve zdrojových kódech, které jsou dostupné z různých pramenů, napĚ. na CD-ROM 4.4BSD Lite, vydaného Walnut Creek.

Následující prohláieni o autorských právech platí pro celý originální balík software 4.4BSD:

Zaćátek citace

All of the documentation and software included in the 4.4BSD and 4.4BSD-Lite Releases is copyrighted by The Regents of the University of California.

Copyright 1979, 1980, 1983, 1986, 1988, 1989, 1991, 1992, 1993, 1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. 3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors. 4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Konec citace

Uvědomte si prosím, že toto prohlášení o autorských právech NEPLATÍ pro balík Miami. Miami NENÍ volně šiřitelný software, pokud není šířeno jinak. Další informace naleznete v části

Použití / Kopírování

.

Některé moduly uživatelského rozhraní jsou založeny na Magic User Interface (MUI). Autorská práva na MUI vlastní Stefan Stuntz.

Některé moduly uživatelského rozhraní Miami vyžadují externí třídu MUI - 'Busy.mcc' od Klause Melchiora. Autorská práva:

Začátek citace

Busy.mcc is (c) 1994-1996 by Klaus 'kmel' Melchior

Konec citace

Některé moduly uživatelského rozhraní Miami vyžadují knihovnu gtlayout.library od Olafa Barthela. Autorská práva:

Začátek citace

Copyright (c) 1993-1996 by Olaf 'Olsen' Barthel Freely distributable.

Konec citace

Některé moduly uživatelského rozhraní Miami používají ikony vycházející z MagicWB, které smějí být použity se svolením autora. Další informace jsou dostupné v souboru 'MagicWB.readme', který naleznete v distribuci Miami. Autorská práva:

Začátek citace

Copyright (c) 1992-97, Martin Huttenloher

Konec citace

### 1.3 Miami\_CZ.guide/NODE\_CONDITIONS

Použití / Kopírování

\*\*\*\*\*

Balík Miami je shareware. V případě tohoto programu to znamená, že k plnému využití všech funkcí je nutné zakoupit osobní klíč.

Po provedení registrace ode mě uživatelé obdrží své osobní klíče. Tyto klíče nesmí být jakkoli poskytnuty jiným uživatelům! Předáním vašich osobních klíčů jiným uživatelům nebo používáním klíčů, které jste neobdrželi přímo ode mě

pro své osobní použití, je považováno za trestný čin - softwarové pirátství!

Klíče jsou nepřenositelné a nesmí být prodány nebo vyměněny jiné osobě nebo organizaci. Jsou určeny pouze pro použití osobou, která si je zakoupila.

Spustitelné soubory balíku Miami nebo podpůrných programů nesmí být jakkoli modifikovány nebo upravovány (ani pro osobní potřebu), vyjma případů aktualizace software s mým výslovným souhlasem. Používání upravených nebo modifikovaných spustitelných souborů je považováno za trestný čin - softwarové pirátství!

Spustitelné soubory balíku Miami smí být používány pouze k účelům, pro které jsou určeny, tedy ke spuštění na počítačích Amiga pomocí AmigaOS. Jakýkoli typ disasemblování, zpětného rozkódování či překladu spustitelných souborů je výslovně zakázán.

Dokumentace a texty programu Miami jsou chráněny stejnými autorskými právy jako program samotný. To znamená, že ani dokumentace nebo texty programu nesmí být jakkoli modifikovány nebo přeloženy.

Aby nedošlo k nedorozumění: NESMÍTE přeložit a distribuovat dokumentaci nebo texty programu balíku Miami, pokud vás já neustanovím jako oficiálního překladatele Miami. Neautorizované překlady dokumentace nebo textů programu balíku Miami jsou nezákonné, porušují má autorská práva a budou smazány z veřejných softwarových sítí.

Pokud chcete distribuovat archiv balíku Miami, musí být splněny následující podmínky:

- \* Prodejní cena nesmí být vyšší než cena prázdných médií potřebných pro soubory balíku Miami plus nominální poplatek za kopírování plus cena za doručení. Celková cena nesmí být vyšší než 10 USD, 15 DM nebo ekvivalentní částka v jakékoli jiné měně.
- \* Jestliže bude archiv balíku Miami distribuován na výběrovém CD-ROM s volně šířitelnými programy (PD nebo shareware), prodejní cena CD-ROM nesmí přesáhnout 20 USD, 30 DM nebo ekvivalentní částku v jakékoli jiné měně.
- \* Všechny části programu a dokumentace musí být úplné. Distribuce jednotlivých částí nebo neúplných částí originálního archivu není povolena. Distribuce klíčů není povolena.
- \* Balík Miami nebo jeho části nesmí být běžně prodávány v kombinaci nebo jako části komerčního software. Podmínky licence pro komerční prodej jsou dostupné zvlášť na vyžádání na adrese [kruse@nordicglobal.com](mailto:kruse@nordicglobal.com). Nicméně, dokud neobdržíte můj výslovný souhlas, nepředpokládejte, že smíte distribuovat balík Miami nebo jeho části v kombinaci nebo jako části komerčního software.

- \* Program a dokumentace nesmí být jakkoli měněny. Výjimkou (pěijatelnou) je archivování pomocí napê. LHA, pokud bude i nadále moùnê rozbalit originální program a data.

## 1.4 Miami\_CZ.guide/NODE\_REGISTRATION

Registrace

\*\*\*\*\*

Pokud Miami často pouíváte a potêebujete některé z funkcí, které nejsou dostupné v neregistrované verzi nebo chcete zûstat pèipojeni dèle neù jednu hodinu na jedno zavolání, pak vám doporučuji Miami si zaregistrovat.

K provedení registrace spusíte prosím program MiamiRegister. Tam vám bude dopodrobna vysvětlena registrační procedura a bude vám umoùnêno zaregistrovat se interaktivně.

Pokud se vám z nějakého důvodu nepodaêí spustit registrační program MiamiRegister, kontaktujte mē prosím na adrese kruse@nordicglobal.com.

Standardní registrační poplatek je 35 USD za 'plnou' licenci Miami. Registrovaní uùivatelé ppp.device získají slevu pèi registraci Miami. Podrobnosti naleznete v programu MiamiRegister.

Speciální nabídky pro skupinové licence (10 a více uùivatelû najednou), pèedplacení licence a distribuce s komerčními produkty jsou také dostupné. Další podrobnosti získáte kontaktováním autora na adrese kruse@nordicglobal.com.

Uùivatelé, kteêí si jiù registrovali Miami 2.x, potêebují pro Miami 3.x nové klíçe. Aktualizační politika je následující:

- \* jestliùe jste své klíçe pro Miami obdrùeli po 15. ÷ervnu 1997, pak je aktualizace na Miami 3.x zdarma,
- \* jestliùe jste své klíçe pro Miami obdrùeli do 15. ÷ervna 1997, potêebujete pèi pèechodu na Miami 3.x aktualizační kód. Aktualizační kódy jsou dostupné z Nordic Global Inc. (cena 12 USD) a z některých registračních center.

Chcete-li aktualizovat své klíçe, spusíte prosím MiamiRegister. Program vám nabídne moùnosti aktualizace a také vám sdělí, jaké poplatky budou vyùadovány pèi aktualizaci klíçû.

Jestliùe jiù vlastníte klíçe pro Miami 3.0, pak nemusíte provádêt aktualizaci na Miami 3.2. Klíçe pro verzi 3.0 budou s verzí 3.2 fungovat beze zmêny.

## 1.5 Miami\_CZ.guide/NODE\_INTRODUCTION

### Úvod

\*\*\*\*

Miami je integrovaný balík TCP/IP pro AmigaOS, který vám umožní velice jednoduše se připojit k Internetu nebo lokální síti pomocí modemu nebo jiného síťového zařízení (např. síťové karty typu Ethernet).

Miami je založeno na poslední verzi (4.4BSD V2) oficiálního síťového kódu distribuce BSD plus některá rozšíření od těchto stran (např. FreeBSD T/TCP a Path MTU). To znamená, že Miami obsahuje "skutečnou" a úplnou podporu TCP/IP, ne jen jeho emulaci podporující pouze části tohoto standardu.

Aplikační programové rozhraní Miami je kompatibilní s tím, které má AmiTCP 4.x (bsdsocket.library), a tedy většina programů napsaných a kompilovaných pro AmiTCP 4.x bude fungovat s Miami bez jakýchkoli modifikací a bez nutného překompilování.

Navíc má Miami vestavěný volič, který lze ovládat jak skriptově, tak i interaktivně, implementaci protokolů (C)SLIP a PPP, rozhraní pro ovladače SANA-II, v neposlední řadě grafické uživatelské rozhraní pro správu programu a jeho konfiguraci, klienta pro SOCKS proxy server a řadu dalších důležitých funkcí.

Miami má také vestavěnou implementaci inetd, což je tzv. "Internet super-server" s několika službami včetně "fingerd" a "identd", dále TCP:, což je handler AmigaDOSu pro TCP/IP a navíc usergroup.library, což je rozhraní ke správě přístupu jednotlivých uživatelů a jejich skupin.

Na rozdíl od jiných programů tohoto typu pro obecné použití má Miami velmi rozsáhlou podporu pro připojení k Internetu pomocí modemu. Konfigurační proces je zjednodušen v maximální míře: Většina parametrů pro konfiguraci je rozpoznána automaticky samotným Miami. Miami podporuje také import přednastavených konfigurací, které mohou distribuovat jednotliví poskytovatelé připojení k Internetu. Miami je dále možno použít pro připojení, která se nerealizují modemy, ale např. síťovými kartami typu Ethernet, Arcnet nebo nulovým modemem.

Miami podporuje několik různých modulů uživatelského rozhraní. Při řízení Miami (přepínání režimů připojení a odpojení, změnách nastavení atd.) dojde k načtení modulu uživatelského rozhraní. Jakmile je Miami v režimu připojení, je možné uživatelské rozhraní v rámci řízení paměti odstranit. Při další změně pracovního režimu nebo nastavení Miami je uživatelské rozhraní opět načteno.

Miami momentálně podporuje tyto moduly uživatelského rozhraní:

#### MUI

Tento modul vyžaduje MUI (Magic User Interface) 3.8 nebo vyšší a vytváří uživatelské rozhraní v typickém stylu MUI.

---

**MUIMWB**

Tento modul je identický s modulem 'MUI' s tím rozdílem, že používá na některých místech kromě textu ještě i ikony, které jsou precizně nakresleny. Modul rovněž vyžaduje MUI 3.8 nebo vyšší a obrazovku s minimálně 8mi barvami používající barevnou paletu MagicWB.

**GTLayout**

Tento modul vytváří uživatelské rozhraní založené na systému GadTools a vyžaduje knihovnu gtlayout.library verze 40 nebo vyšší od Olafa Barthela. Tento modul nevyžaduje MUI.

Doporučený modul je 'MUI' nebo 'MUIMWB' (pro obrazovky s větší barevnou hloubkou). Modul GTLayout je funkčně shodný ovšem s tím, že některé rysy modulů založených na MUI nejsou dostupné (např. způsob ovládnutí metodou táhnout a pustit v položkách databází).

Před prvním spuštěním Miami byste se měli podívat do části

**MiamiInit**

. MiamiInit je program, který většinou uživateli automaticky nakonfiguruje Miami podle jejich požadavků včetně vytáčených skriptů, ověření autenticity, IP adres, DNS serverů, síťové masky a ostatních konfiguračních proměnných.

Po skončení práce s MiamiInit byste měli spustit Miami, naimportovat konfiguraci vygenerovanou MiamiInit, uložit nastavení a připojit se ke svému poskytovateli připojení k Internetu.

Jestliže chcete používat Miami v lokální síti pomocí karty typu Ethernet, budete možná chtít nakonfigurovat Miami ručně, bez MiamiInit. Můžete použít i MiamiInit, ale to momentálně nepodporuje nové MNI ovladače. Jestliže použijete MiamiInit, můžete pro vaši ethernetovou kartu použít pouze SANA-II ovladače. Toto bude změněno v některé další verzi.

**1.6 Miami\_CZ.guide/NODE\_REQUIREMENTS****Požadavky**

\*\*\*\*\*

K využití služeb Miami potřebujete:

- \* jakoukoli Amigu s OS 2.04 nebo vyšším,
- \* MUI 3.8 nebo vyšší pokud chcete použít jeden z modulů MUI, nebo eventuálně gtlayout.library V40 nebo vyšší pro modul GTLayout.

Budete také potřebovat nějaký síťový hardware a hostitelský počítač, ke kterému se budete připojovat. Může to vypadat např. takto:

- \* modem na jedné straně připojený k vaší Amize a na druhé k telefonní lince. Modem by měl alespoň zhruba odpovídat standardu firmy Hayes. Většina z nich tuto podmínku splňuje. Dále je třeba konto (PPP nebo (C)SLIP) u vašeho poskytovatele připojení k Internetu. Pokud máte pouze tzv. shellový účet, je možné využít Miami také, ale pak potřebujete u svého poskytovatele nainstalovat program Slirp nebo TIA. V tomto případě byste se měli zeptat poskytovatele, zda to můžete udělat a kde si lze vůbec Slirp nebo TIA opatřit,
- \* síťová karta typu Ethernet, nulový modem a konto se SLIP nebo PPP jak bylo popsáno výše,
- \* síťová karta typu Ethernet připojující počítač přímo na lokální síť.

Je třeba upozornit, že Miami nevyžaduje ppp.device, appp.device, amipp.device nebo (rh)(c)slip.device. Protokoly PPP a (C)SLIP jsou vestavěny přímo v Miami a jsou mnohem účinnější a lepší než ty, které jsou aktuálně dostupné v zařízeních SANA-II.

## 1.7 Miami\_CZ.guide/NODE\_INSTALLATION

Instalace

\*\*\*\*\*

Miami je distribuováno v následujících archívech:

Miami30main.lha

Hlavní archív. Nutný vždy.

Miami30-000.lha

Verze Miami pro 68000/010. Potřebujete ho, pokud má vaše Amiga procesor 68000 nebo 68010.

Miami30-020.lha

Verze Miami pro 68020+. Potřebujete ho, pokud má vaše Amiga procesor 68020, 68030, 68040 nebo 68060.

Miami30-MUI.lha

Modul MUI pro Miami. Potřebujete ho, pokud chcete používat Miami současně s MUI >=3.8.

Miami30-GTL.lha

Modul GTLayout pro Miami. Potřebujete ho, pokud chcete používat Miami současně s gtlayout.library V40 nebo vyšší.

Hlavní archív je nutný vždy, dále jeden ze dvou archívů pro příslušný procesor (000 nebo 020) a alespoň jeden ze dvou modulů uživatelského rozhraní. Pokud chcete, můžete nainstalovat i více než jeden modul uživatelského rozhraní.

Seženete si potřebné archívy, rozbalte je do stejného

(dočasného) adresáře a spusíte instalační skript. Instalační skript lze použít pro novou instalaci nebo pro aktualizaci.

Všechny soubory budou zkopírovány z instalačního adresáře do jednoho cílového adresáře. Přitom nebudou změněny žádné systémové soubory nebo adresáře s jedinou výjimkou:

Instalační skript se vás zeptá, zda si přejete vytvořit příkaz "Miami:" a jestli ano, přidá toto příkaz do skriptového souboru user-startup. Tato akce je doporučena. Jestliže tento krok při instalaci přeskočíte, potom musíte příkaz ručně přidat před spuštěním Miami jinak nebude správně pracovat.

## 1.8 Miami\_CZ.guide/NODE\_MIAMIINIT

MiamiInit  
\*\*\*\*\*

MiamiInit je podpůrný program, který se snaží rozpoznat všechny konfigurační parametry balíku Miami nutné pro připojení po sériovém portu (SLIP nebo PPP) nebo SANA-II připojení (Ethernet, Arcnet atd.). Potom uloží konfigurační soubor, který může být později použit v Miami.

První věcí, kterou byste měli při konfiguraci Miami po instalaci udělat, je spustit MiamiInit a projít celý inicializační proces. MiamiInit se připojí k vašemu poskytovateli připojení k Internetu, určí všechny potřebné parametry a nakonec je uloží do konfiguračního souboru.

V současnosti podporuje MiamiInit pouze ty nejobvyklejší způsoby připojení. Velmi neobvyklé případy, jako je např. jiný datový formát než 8N1, modemy nekompatibilní se standardem Hayes nebo 3drátové modemové kabely nejsou podporovány. Pokud některý z těchto neobvyklých způsobů používáte, musíte provést konfiguraci Miami ručně namísto použití MiamiInit.

V závislosti na konfiguraci vaší sítě MiamiInit nemusí být schopno nalézt všechny potřebné informace automaticky. Není chyba MiamiInit, jestliže se vás během konfigurace zeptá na věci jako IP adresa nebo síťová maska. Znamená to pouze, že se v síti nenachází server, který poskytuje dané informace. Na chybějící informace (pokud je neznáte) se musíte zeptat svého poskytovatele připojení k Internetu nebo správce lokální sítě.

Obecně lze říci, že pokud vytváříte velmi malé lokální sítě, které se skládají jen z Amig a PC, budete obvykle muset zadat veškeré informace sami. Na druhé straně, jestliže jste připojeni k Internetu nebo k větší síti, která je přizpůsobena k připojování nových počítačů, MiamiInit je schopno zjistit většinu informací ze serveru samo.

MiamiInit momentálně nepodporuje MNI ovladače. Jestliže chcete



nakonfigurovat Miami pro Ethernet, použijte buď MiamiInit a nastavte v něm SANA-II ovladač, nebo nakonfigurujte Miami pro MNI ručně. Můžete rovněž nejdříve spustit MiamiInit, nakonfigurovat ho pro použití SANA-II a po importu nastavení do Miami přepnout ovladač na MNI.

## 1.9 Miami\_CZ.guide/NODE\_TOOLTYPES

### Argumenty

\*\*\*\*\*

Miami podporuje následující argumenty při startu z WB (jsou dostupné i ze shellu):

#### PACKETDEBUG

Začne mód ladění na úrovni paketů. Jestliže zadáte "PACKETDEBUG=10" nebo "PACKETDEBUG=20", Miami vytvoří soubor "Miami.debug" s hexadecimálním výpisem odeslaných a přijatých paketů. Tento mód byste měli používat jenom pro případ ladění, protože velmi zatěžuje procesor a velikost záznamového souboru velmi rychle roste. Při hodnotě 10 zaznamenává pouze průchod paketů, zatímco při hodnotě 20 už zapisuje i vlastní data paketu (pro PPP/SLIP).

#### DONTCONNECT

Jestliže jste Miami nakonfigurovali tak, aby se připojovalo k poskytovateli ihned po spuštění, je možné využít DONTCONNECT k zákazu tohoto chování. Tak lze dodatečně měnit parametry nastavení před připojením.

#### SETTINGS

Jakákoli ikona projektu musí mít vepsán do argumentů v ikoně parametr "SETTINGS". Podle toho Miami rozezná, že se jedná o soubor s nastavením. V shellu můžete použít argument "SETTINGS=soubor", který umožní načíst příslušný soubor s nastavením.

#### IMPORTMIAMIINIT

Argument "IMPORTMIAMIINIT=soubor" říká Miami, že má nainportovat soubor s nastavením z MiamiInit.

#### IMPORTASCII

Argument "IMPORTASCII=soubor" říká Miami, že má nainportovat soubor s nastavením v ASCII (formát pro distribuci).

#### SAVESETTINGS

Argument "SAVESETTINGS" říká Miami, že má uložit nastavení jako základní. Hlavní použití tohoto argumentu je v kombinaci s "IMPORTMIAMIINIT" nebo "IMPORTASCII" k importu souborů s různými nastaveními a jejich následnou konverzí do souboru nastavení vhodného pro Miami.

#### AREXX

Argument "AREXX=soubor" sdělí Miami, že má při startu spustit

uvedený ARexxový skript.

#### PUBSCREEN

Argument "PUBSCREEN=název" nastaví vešejnou obrazovku, na které chcete Miami otevít. Uvědomte si, že moduly MUI uùivatelského rozhraní mají vlastní metodu nastavování obrazovek, která je realizována programem nastavení MUI.

#### GUI

Argument "GUI=název" sdělí Miami, který modul uùivatelského rozhraní má pouít. Tento argument potlačí nastavení uvedené v konfiguračním souboru.

#### NOGUI

Argument "NOGUI" způsobí, že se Miami spustí bez uùivatelského rozhraní.

NEZKOUÍEJTE pouívat nedokumentované argumenty! Tyto obvykle nebudou fungovat tak jak chcete a mohou sníit kompatibilitu nebo výkon Miami.

## 1.10 Miami\_CZ.guide/NODE\_MENUS

### Menu

\*\*\*\*

Popis všech položek menu:

Projekt/O programu...

Zobrazí informace o Miami.

Projekt/O rozhraní MUI...

Zobrazí informace o MUI (Magic User Interface). Tato položka menu je dostupná pouze pokud používáte modul uùivatelského rozhraní založený na MUI.

Projekt/Ikonifikovat

Ikonifikuje všechna okna Miami. Upozorňuji, že pro některé moduly uùivatelského rozhraní (např. pro GTLayout) je tato funkce shodná s funkcí 'Projekt/Odstranit GUI'

Projekt/Odstranit GUI

Ikonifikuje všechna okna Miami a odstraní modul uùivatelského rozhraní z paměti.

Projekt/Odpojit bez zavěšení

Odpojí Miami bez toho, aby byla nejdříve zavěšena linka modemu.

Projekt/Konec bez zavěšení

Opustí Miami bez toho, aby byla nejdříve zavěšena linka modemu.

Projekt/Konec

---

Opustí Miami.

Nastavení/Nast...  
Načte soubor nastavení.

Nastavení/Uložit  
Uloží aktuální nastavení.

Nastavení/Uložit jako...  
Uloží aktuální nastavení do nového souboru.

Nastavení/Uložit jako základní  
Uloží aktuální nastavení jako základní pro Miami.

Nastavení/Vytvářet ikony  
Vytvoří ikony pro každé uložené nastavení.

Nastavení/Import z distribuce...  
Importuje nastavení z distribučního formátu (ASCII) Miami.

Nastavení/Export pro distribuci...  
Exportuje nastavení do distribučního formátu (ASCII) Miami.

Nastavení/Import z MiamiInit V2...  
Importuje nastavení z MiamiInit verze 2. Tato funkce je zastaralá. Měli byste spustit MiamiInit verze 3 a potom použít funkci 'Nastavení/Import z MiamiInit V3...'.

Nastavení/Import z MiamiInitSANA2 V2...  
Importuje nastavení z MiamiInitSANA2 verze 2. Tato funkce je zastaralá. Měli byste spustit MiamiInit verze 3 a potom použít funkci 'Nastavení/Import z MiamiInit V3...'.

Nastavení/Import z MiamiInit V3...  
Importuje nastavení z MiamiInit verze 3.

Nastavení/Rozhraní MUI...  
Otevře okno pro nastavení MUI. Tato položka je přístupná pouze v případě, že používáte modul uživatelského rozhraní založený na MUI.

## 1.11 Miami\_CZ.guide/NODE\_CONFIGURATION

### Konfigurace

\*\*\*\*\*

Konfigurace Miami se provádí výhradně pomocí grafického uživatelského rozhraní. Není třeba upravovat žádné externí konfigurační soubory nebo proměnné.

Popis grafického uživatelského rozhraní:

Obecné	Stránka 'Obecné'
Rozhraní	Stránka 'Rozhraní'
PPP	Stránka 'PPP'
Volič	Stránka 'Volič'
Databáze	Stránka 'Databáze'
TCP/IP	Stránka 'TCP/IP'
Události	Stránka 'Události'
Modem	Stránka 'Modem'
Záznamy	Stránka 'Záznamy'
Okna	Stránka 'Okna'
GUI	Stránka 'GUI'
Socks	Stránka 'Socks'
Ostatní	Ostatní prvky GUI

## 1.12 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_GENERAL

Obecné

=====

K této stránce nelze nic dodat. Snad jen, že je zde uvedeno oficiální logo Miami a tlačítko ke spuštění registračního programu Miami.

S některými moduly uživatelského rozhraní (např. MUI) tuto stranu vyberete kliknutím na položku "Obecné" v bočním seznamu. Jiné moduly uživatelského rozhraní ve svém hlavním okně zobrazují stále pouze obsah strany "Obecné" a další stránky jsou otevřeny jako zvláštní okna.

Registrace

Tlačítko 'Registrovat'

### 1.13 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_GENERAL\_REGISTER

Registrace

-----

Toto tlačítko spustí program MiamiRegister, který vám umožní objednat licenční kód pro Miami, provést registraci Miami nebo aktualizovat starou registraci. MiamiRegister musí být ve stejném adresáři jako Miami nebo v příkazové cestě.

### 1.14 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE

Rozhraní

=====

Typ rozhraní

Tlačítko 'Typ rozhraní'

Ovladač / Jednotka

Pole 'Ovladač' a 'Jednotka'

Rychlost

Tlačítko 'Rychlost'

Použití CD

Tlačítko 'Použití CD'

Protokol

Tlačítko 'Protokol'

Řízení toku

Tlačítko 'Řízení toku'

Mód EOF

Tlačítko 'Mód EOF'

Sériový mód

Tlačítko 'Sériový mód'

Volby pro MNI

Tlačítko 'Volby pro MNI'

Typ IP / IP adresa	Tlačítko 'Typ IP'
Typ masky / Maska	Tlačítko 'Typ masky'
Typ brány / Brána	Tlačítko 'Typ brány'
Multicasts	Tlačítko 'Multicasts'
Mapování	Tlačítko 'Mapování'
MTU	Pole 'MTU'
Parametry SANA-II	Tlačítko 'Parametry SANA-II'
Parametry MNI	Tlačítko 'Parametry MNI'
Informace o MNI	Tlačítko 'Informace o MNI'
Hledat karty	Tlačítko 'Hledat karty'
Doba nečinnosti	Skupina 'Doba nečinnosti'

## 1.15 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_TYPE

Typ rozhraní

-----

Toto tlačítko umožňuje zvolit typ rozhraní, který chcete použít. Na tom, který si zvolíte, závisí celý vzhled stránky 'Rozhraní', tzn. budou zobrazena pouze ta tlačítka, která mají pro dané rozhraní smysl.

Dostupné typy:

interní sériové (PPP/CSLIP)

Standardní implementace protokolů PPP nebo (C)SLIP vyučívající interní ovladač Miami základního sériového portu Amigy. Toto rozhraní může být použito pouze pro zabudovaný sériový port Amigy a nepotřebuje žádný další sériový ovladač. Použitím tohoto ovladače obvykle dosáhnete lepší výkon než použitím serial.device (nebo jeho náhrady)

sériové (PPP/CSLIP/IP)

Standardní implementace PPP nebo (C)SLIP, běžící nad jakýmkoli zařízením kompatibilním se serial.device. Tento typ rozhraní nevyžaduje ovladač zařízení SANA-II.

SANA-II point-to-point

Ovladač SANA-II pro zařízení, které spojuje pouze dva počítače, jako napê. SLIP, PPP nebo PLIP.

SANA-II Ethernet

Ovladač SANA-II pro zařízení Ethernet, jako napê. karta A2065, Hydra nebo Ariadne.

SANA-II standardní "starý" Arcnet

Ovladač SANA-II pro zařízení Arcnet, jako napê. karta A2060. Toto nastavení používá standardní "starou" normu RFC1051, která je častější v sítích Amig než "nová" norma RFC 1201. Pokud potřebujete připojit Amigu k AmiTCP/IP, Inet-225 nebo NetBSD 1.1, použijte "starou" normu.

SANA-II "nový" Arcnet

Ovladač SANA-II pro zařízení Arcnet, jako napê. karta A2060. Toto nastavení používá "novou" normu RFC1201. Nespolupracuje s AmiTCP/IP nebo NetBSD 1.1., ale můžete tuto možnost potěbovat při připojování Amigy k jiným platformám, napê. Windows95.

SANA-II jiné - bus/ring

Ovladač SANA-II pro zařízení typu bus nebo ring jiné než Ethernet nebo Arcnet. Tuto možnost zvolte v případě, že váš hardware dovoluje spojit více než dva počítače, ale není kompatibilní ani s Ethernetem ani s Arcnetem.

## 1.16 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_DEVICE

Ovladač / Jednotka

-----

Pro sériová rozhraní:

Zadejte název zařízení a číslo jednotky sériového portu, ke kterému je modem připojen. Pro interní sériový port Amigy použijte 'serial.device' '0' nebo 'artser.device' '0'. Nepouívejte '8nl.device', protože momentálně obsahuje chyby. Někteří uživatelé také nahlásili problémy s 'BaudBandit.device' a 'v34serial.device'.

Pro rozlišující sériové karty použijte ovladač dodávaný s kartou, napê. 'gvpser.device' spolu se správným číslem jednotky.

Pro rozhraní SANA-II:

Zadejte název zařízení a číslo jednotky svého hardware SANA-II. Číslo jednotky je ve většině přípádů 0.

Pro rozhraní MNI:

Zadejte název ovladače a číslo jednotky svého MNI hardware. Neznáte-li správné číslo jednotky, zadejte pouze název ovladače, stiskněte tlačítko "Hledat karty", v následujícím okně vyberte svou kartu a stiskněte "OK". Tím nastavíte správné číslo jednotky karty.

## 1.17 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_SPEED

Rychlost

-----

(Tato volba je dostupná pouze pro sériová zařízení.)

Rychlost sériového portu. Pro interní sériový port byste měli použít hodnotu 19200, 38400 nebo (pokud máte rychlý procesor a grafickou kartu) 57600. Pro rozšiřující sériové karty je možno nastavit i 115200 nebo 230400.

Nepoužívejte 31250. Tato rychlost je vyhrazena pouze pro MIDI a obvykle s modemy nefunguje.

Nepoužívejte ani 14400, 28800 nebo 33600. Modem by se sice na těchto rychlostech mohl spojit s modemy na druhé straně, ale sériový port by je nemusel podporovat.

## 1.18 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_CD

Použít CD

-----

(Tato volba je dostupná pouze pro sériová zařízení.)

Jestliže je aktivována volba "Použít CD", Miami použije vodič "Carrier Detect" modemu k detekci toho, zda už je nebo není navázáno spojení s druhou stranou.

Zvláště užitečné to může být v případě, kdy zresetujete Amigu bez zavěšení. Pak můžete znovu spustit Miami a připojit se k vašemu poskytovateli bez nového vytáčení.

Tuto volbu je možno použít pouze v případě, že modem byl korektně nastaven tak, aby byla úroveň "Carrier Detect" shodná se stavem linky.

Některé modemy mají už z továrny takové nastavení, které vždy nastaví "Carrier Detect" na vysokou úroveň, dokonce i když modem není připojen. Pokud toto platí pro váš modem, pak musíte buď změnit nastavení modemu inicializačním řetězcem (obvykle "AT&C1") a uložit je do NV-RAM (obvykle "AT&W") pomocí



terminálového programu nebo vypnout volbu "Pouít CD".

Pokud používáte nastavení pro nulový modem (na stránce "Modem"), pak tlačítka "Pouít CD" získává jiný význam:

- \* pokud je aktivováno, není vůbec vykonáván vytáçecí skript,
- \* pokud není aktivováno, je vytáçecí skript vykonáván s tím, že Miami nevytáçí číslo. Tzn., že píkaz "ATDT..." je pêskoçen. Seznam telefonních čísel tady nemá význam.

## 1.19 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_PROTOCOL

Protokol

-----

(Tato volba je dostupná pouze pro sériová zařízení.)

Protokol, který používá poskytovatel připojení k Internetu. V současnosti jsou podporovány protokoly SLIP/CSLIP a PPP.

## 1.20 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_FLOW

Řízení toku

-----

(Tato volba je přístupná pouze pro sériová zařízení používající externí sériový ovladač. Interní sériový ovladač používá vždy RTS/CTS.)

Miami podporuje oba dva typy řízení toku: hardwarové (RTS/CTS) i softwarové (Xon/Xoff). Standardně je používáno hardwarové řízení toku a důrazně doporučuji tento stav neměnit.

Pokud nemůžete použít hardwarové řízení toku (obvykle z důvodu vadného modemu, kabelu nebo portu), měli byste přepnout na softwarové řízení toku. Nicméně ujistěte se, že byl příslušně změněn i inicializační řetězec (v okně voliče). Je také třeba zdůraznit, že softwarové řízení toku lze použít pouze s protokolem PPP a ne SLIP/CSLIP.

## 1.21 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_EOF

Mód EOF

-----

(Tato volba je přístupná pouze pro sériová zařízení

---

používající externí sériový ovladač. Interní sériový ovladač má vždy mód EOF zapnut.)

Existují dvě metody jak Miami detekuje konec přechozích paketů: účinnější z nich (spotřebuje méně času procesoru) spočívá v tom, že se využívá příznak EOF\_MODE. Ale to je možné pouze v případě, že ovladač sériového portu mód EOF podporuje. Mnoho ovladačů od třetích stran toto nedělá.

Obvykle byste měli nechat tento přepínač v poloze "auto", tak jak jej má standardně Miami nastaven. Pokud jste si jisti, že váš ovladač podporuje mód EOF (či naopak nepodporuje), můžete nastavit přímo "zap" nebo "vyp".

## 1.22 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_SERIAL

Sériový mód

-----

(Tato volba je přístupná pouze pro sériová zařízení používající externí sériový ovladač. Interní sériový ovladač používá vždy 8N1.)

Nastavení počtu datových bitů a typu parity používané při vytáčení. Pro 99 % všech poskytovatelů platí nastavení 8N1. Skutečně jen velmi málo poskytovatelů (např. některé body připojení na Compuserve) mohou vyžadovat 7E1 nebo 7O1.

Uvědomte si prosím, že toto nastavení platí pouze pro fázi vytáčení a přihlašování. Protokoly (C)SLIP/PPP pak používají vždy 8N1, nehledě na nastavení provedené zde. Poznámka: je skutečně nemožné použít PPP nebo (C)SLIP na 7bitové lince - pomocí jakékoli implementace. Toto není omezení Miami.

## 1.23 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_MNIOPT

Volby pro MNI

-----

(Tato volba je dostupná pouze pro MNI ovladače.)

Pole "Volby pro MNI" vám umožní přesněji zadat parametry konfigurace chování MNI ovladače. Některé volby fungují různě s různými ovladači. Pročtěte si prosím část

MNI ovladače

, kde

získáte více informací o MNI ovladačích a podporovaných volbách.

## 1.24 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_IP

Typ IP / IP adresa

-----

Poskytovatelé připojení k Internetu obvykle nabízí dva typy připojení: jedno, při kterém máte přidělenou IP adresu stále stejnou (tzv. statická IP adresa), anebo takové, při kterém obdržíte pokudně jinou IP adresu (tzv. dynamická IP adresa).

Pro sériová rozhraní:

Jestliže máte pevnou IP adresu, zvolte "statická" a zadejte IP adresu, kterou vám váš poskytovatel přidělil. Pokud vám poskytovatel přidělil dynamickou adresu, zvolte "dynamická" a Miami rozezná IP adresu automaticky při každém připojení.

Pokud používáte programy TIA nebo Slirp, musíte zvolit "statická" a zadat tzv. pseudo IP adresu, kterou TIA nebo Slirp přehodí Amize. Další informace o Slirp nebo TIA naleznete v jejich dokumentaci.

Pro rozhraní SANA-II point-to-point:

Jestliže má Amiga pevnou IP adresu, zvolte "statická" a zadejte IP adresu. Pokud je adresa přehazena lokálním BootP/DHCP serverem, zvolte "DHCP". V případě, že zařízení SANA-II rozeznává dynamickou adresu samo (např. ppp.device), pak zvolte "SANA-II".

Pro rozhraní SANA-II bus/ring:

Jestliže má Amiga pevnou IP adresu, zvolte "statická" a zadejte IP adresu. IP adresu. Pokud je adresa přehazena lokálním BootP/DHCP serverem, zvolte "DHCP". V případě, že je adresa přehazena lokálním RARP serverem, zvolte "RARP".

## 1.25 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_MASK

Typ masky / Masky

-----

(Tato volba je dostupná pouze pro zařízení SANA-II bus/ring.)

Hodnota síťové masky musí být nakonfigurována správně tak, aby Miami vědělo, kolik počítačů je připojeno do vaší lokální sítě. Existují tři možnosti jak nastavit síťovou masku:

statická

Na hodnotu síťové masky se zeptejte svého správce sítě a doplňte ji do příslušného tlačítka.

DHCP

Miami se pokusí získat správnou hodnotu síťové masky z lokálního BootP/DHCP serveru.

ICMP

Miami se pokusí získat správnou síťovou masku z lokálního serveru, který podporuje zjišťování síťové masky pomocí ICMP.

## 1.26 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_GWAY

Typ brány / Brána

-----

(Tato volba je dostupná pouze pro zařízení SANA-II bus/ring.)

Základní brána musí být nakonfigurována správně tak, aby Miami vědělo, kam má posílat pakety, které nejsou určeny pro počítače v lokální síti. Jsou zde tři možnosti jak nastavit bránu:

statická

Hodnotu brány získáte od svého správce sítě a doplňte ji do příslušného tlačítka.

DHCP

Miami se pokusí získat správnou adresu brány z lokálního BootP/DHCP serveru.

ICMP

Miami se pokusí získat správnou bránu z lokálního serveru, který podporuje hledání pomocí ICMP směrovače.

## 1.27 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_MULTICASTS

Multicasts

-----

(Tato volba je dostupná pouze v registrované verzi.)

Miami podporuje multicasting level 2, tedy posílání i příjem zpráv typu multicast.

Pokud chcete používat programy, které potřebují podporu multicastingu (zatím nejsou úředně dostupné), pak musíte povolit v Miami tzv. Multicasts. Možná nastavení jsou tato:

vypnuto

Multicasts vypnuto.

jako broadcasts

Multicasts na spojovací vrstvě jsou posílány jako broadcasts (pro zařízení point-to-point jako běžné pakety).

jako multicasts

Multicasts na spojovací vrstvě jsou posílány jako multicasts.  
Tato volba je dostupná pouze pro karty typu Ethernet.

Upozornění: multicasting by měl být povolen pouze pro rozhraní, u kterých přijímáte multicasts přímo z tohoto rozhraní. Jestliže získáváte multicasts skrz tunel vytvořený MiamiMRouted, pak je obvykle potřeba v Miami multicasts vypnout, protože MiamiRouteD používá vlastní systém obsluhy multicasts.

## 1.28 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_MAPPING

Mapování

-----

(Tato volba je dostupná pouze pro zařízení SANA-II Arcnet.)

Arcnet podporuje dva rozdílné standardy mapování IP adres na adresy hardware:

Arp

Je použit protokol Arp (Address resolution protocol). Tato volba je doporučena, nastavena standardně a používá ji AmiTCP/IP.

pěimé

Na adresu hardware je mapováno méně významných 8 bitů IP adresy. Tímto způsobem pracuje NetBSD 1.1.

Pokud máte v síti Arcnet alespoň jeden počítač s NetBSD 1.1, pak je mnohem jednodušší zvolit "pěimé" mapování namísto ručního vytváření položek Arp pro všechny počítače.

Ve všech ostatních případech byste měli zvolit "Arp" na všech počítačích. Novější ("aktuální") verze NetBSD 1.2 a vyšší podporují Arp pro Arcnet. Jestliže používáte některou z těchto novějších verzí NetBSD, nastavte prosím mapování v Miami na "Arp".

## 1.29 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_MTU

MTU

---

(Tato volba je dostupná pouze pro sériová zařízení. Jak nastavit hodnotu MTU pro zařízení SANA-II zjistíte v části

Parametry SANA-II  
)

MTU (Maximum Transfer Unit) je velikost největšího paketu

---

přeneseného najednou.

Doporučené hodnoty jsou:

- \* pro rychlosti modemu do 19200 bps: MTU=296,
- \* pro rychlosti modemu vyšší než 19200 bps: MTU=552.

Uvědomte si prosím, že změna hodnoty MTU v konfiguračním okně nezbytně neznamená, že maximální hodnota velikosti paketu bude nastavena na tuto velikost:

(C)SLIP nemá vůbec co do činění s dohodami o velikosti MTU, tzn. zde nakonfigurovaná hodnota MTU ovlivňuje pouze velikost odchozích paketů a ne velikost příchozích.

PPP má konfigurační možnosti k dohodě o velikosti MTU. Miami se pak vždy bude snažit dohodnout danou velikost MTU, která je zde uvedena. Na druhou stranu ale může dojít k neshodě a Miami bude muset použít hodnotu vnucenou druhou stranou pro jeden nebo oba směry přenosu.

Poznámka: pro PPP není hodnota MTU kritická, tzn. že spojení bude probíhat i když je vyšší nebo nižší než optimální. Nicméně v případě (C)SLIP se musíte ujistit, že hodnota MTU není vyšší než ta, kterou používá váš poskytovatel.

## 1.30 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_STP

Parametry SANA-II

-----

(Tato volba je dostupná pouze pro zařízení SANA-II.)

Tlačítko "Parametry SANA-II" otevře okno s nastavením pro síťovou vrstvu zařízení SANA-II. Tato nastavení zahrnují:

- \* adresu hardware zařízení s možností volby jejího přepisu (pouze pro zařízení typu bus/ring). Adresy hardware jsou popsány jako sekvence bajtů v hexadecimálním tvaru, oddělené pomocí ':', např. '01:23:45:67:89:ab',
- \* typy paketů ve spojovací vrstvě pro IP, Arp a RArp pakety. (RArp není dostupné pro Arcnet a Arp ani RArp nejsou dostupné pro zařízení point-to-point.),
- \* hodnotu MTU pro zařízení,
- \* počet V/V požadavků pro IP a Arp pakety. (Arp není dostupné pro zařízení point-to-point.).

Ve většině případů byste měli inicializovat všechny tyto hodnoty stiskem tlačítka "Identifikovat zařízení" (pouze pokud je

Miami ve stavu odpojení). Jestliže je to ale nezbytné, můžete tyto hodnoty kdykoli přepsat, např. použijete-li nový typ hardware, pro který Miami nezná správné hodnoty nastavení.

### 1.31 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_MNIP

Parametry MNI  
-----

(Tato volba je přístupná pouze pro MNI ovladače.)

Tlačítko "Parametry MNI" otevře okno s nastavením síťové vrstvy zařízení MNI. Tato nastavení zahrnují:

- \* adresu hardware zařízení s možností volby jejího přepisu (pouze pro zařízení typu bus/ring). Adresy hardware jsou popsány jako sekvence bajtů v hexadecimálním tvaru, oddělené pomocí ':', např. '01:23:45:67:89:ab',
- \* typy paketů ve spojovací vrstvě pro IP, Arp a RArp pakety. (RArp není dostupné pro Arcnet a Arp ani RArp nejsou dostupné pro zařízení point-to-point.),
- \* hodnotu MTU pro zařízení.

Ve většině případů byste měli inicializovat všechny tyto hodnoty pomocí stisku tlačítka "Identifikovat zařízení" (pouze pokud je Miami ve stavu odpojení). Nicméně, jestliže je to nezbytné, můžete tyto hodnoty kdykoli přepsat, např. použijete-li nový typ hardware, pro který Miami nezná správné hodnoty nastavení.

### 1.32 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_MNIINFO

Informace o MNI  
-----

(Tato volba je přístupná pouze pro MNI ovladače.)

Tlačítko "Informace o MNI" zobrazí některé informace o momentálně konfigurovaném ovladači MNI včetně verze, autorských práv a seznamu karet podporovaných tímto ovladačem.

### 1.33 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_FINDB

Hledat karty

-----

(Tato volba je p̄ístupná pouze pro MNI ovladače.)

Tlačítko "Hledat karty" aktivuje momentálně konfigurovaný MNI ovladač a vyhledá ethernetové karty v systému, které jsou podporovány daným ovladačem. Následující okno zobrazí seznam všech podporovaných karet. Vyberte si svou kartu a stiskněte "OK". Tím nastavíte správné číslo jednotky pro kartu.

## 1.34 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_INACTIVITY

Doba nečinnosti

-----

Některé poskytovatelé p̄ipojení k Internetu zavěšují linku, jestliže je nějakou dobu neaktivní. Hlavní důvod je ten, aby nebyla zabráněna linka, která vlastně není používána.

Tlačítko "Doba nečinnosti" vám umožní nakonfigurovat Miami tak, aby simulovalo aktivitu, i když nejste skutečně p̄ipojeni, což v konečném důsledku zabrání poskytovateli zavěsit linku.

Tlačítko nalevo nastavuje typ simulace aktivity: PPP ping nebo ICMP ping. PPP ping spotřebuje méně prostředků sítě, ale funguje pouze s PPP, ne s (C)SLIP a navíc nemá uádaný efekt u všech poskytovatelů. ICMP ping má sice větší reuži, ale funguje s oběma protokoly PPP a (C)SLIP. Měl by fungovat u všech poskytovatelů.

Pokud používáte (C)SLIP, zvolte ICMP ping. Jinak vyzkoušejte nejdříve PPP ping a jestliže poskytovatel i tak zavěšuje linku, nastavte ICMP ping.

Tlačítko napravo nastavuje počet minut mezi jednotlivými pingy. Tady je potřeba poněkud experimentovat. Obecně platné hodnoty jsou 9 nebo 14, aby se p̄edešlo zavěšení po 10 nebo 15 minutách.

Poznámka: nejdříve je nutno se ujistit, zda poskytovatel vůbec povoluje použití takového typu simulátoru aktivity. Některé poskytovatelé mají p̄edpisy, které toto nepovolují a použitím simulátoru aktivity byste pak porušovali jejich regule. Já jako autor rozhodně nejsem zodpovědný za následky vzniknuvší nevhodným použitím simulátoru aktivity.

Poznámka: existuje mnoho důvodů, kvůli kterým se modem může zavěsit. Jedním z nich je právě odpojení poskytovatelem po určité době nečinnosti, které simulátorem aktivity odstraní. Nicméně modemy se někdy také zavěsí kvůli ůumu na lince nebo dalším nejrůznějším problémům a záludnostem způsobeným většinou společností, provozující telefonní linky. Toto nelze odstranit pomocí software.



Daná funkce vám umožní předejít zavěšení po určité době nečinnosti. Někteří uživatelé ovšem naopak chtějí, aby po určité době nečinnosti došlo k zavěšení, čímž šetří peníze za telefonní poplatky. Tuto funkci poskytuje utilita popsána v části

MiamiRemind

.

### 1.35 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_PPP

```

====

                PPP

                Heslo PAP / CHAP
                                Skupina 'PAP/CHAP'

                Zpětné volání
                                Skupina 'Zpětné volání'

                VJC
                                Tlačítko 'VJC'

                ACCM
                                Tlačítko 'ACCM'

                Rychlé obnovení připojení
                                Tlačítko 'Rychlé obnovení připojení'

                Vynechat
                                Tlačítko 'Vynechat'

                Získat DNS z IPCP
                                Tlačítko 'Získat DNS z IPCP'

                TermReq před zavěšením
                                Tlačítko 'TermReq před zavěšením'

```

### 1.36 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_PPP\_CHAP

Heslo PAP / CHAP

-----

PAP a CHAP jsou protokoly používané PPP k zaslání přihlašovacího jména a hesla na server PPP.

Většinou jsou přihlašovací jméno a heslo použité v PAP/CHAP identické s těmi, použitými ve vytáčetím skriptu. Pokud tomu tak skutečně je, zvolte "Stejně jako ve voliči".

Jestliže poskytovatel vyžaduje rozdílné přihlašovací jméno a heslo v PAP/CHAP od těch ve voliči, pak "Stejně jako ve voliči" nepouívejte. Místo toho zadejte přihlašovací jméno a heslo pro PAP/CHAP ručně.

Registrovaní uživatelé, kteří mají nainstalováno MiamiSSL 1.2 nebo vyšší, mohou zapnout volbu 'Povolit MS-CHAP'. Tato volba zlepší kompatibilitu s některými špatně nakonfigurovanými Windows-NT PPP servery. Jestliže je tato volba vypnuta, Miami při přechodu požadavku serveru na MS-CHAP použije PAP.

## 1.37 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_PPP\_CALLBACK

Zpětné volání

-----

(Tato volba je dostupná pouze v registrované verzi.)

PPP podporuje tzv. zpětné volání ('zpětné vytáčení') podle protokolu CBCP. Pokud je poskytovatel pro tuto funkci nakonfigurován, můžete se s ním dohodnout, aby vám zpětně volal. Tak dojde k ušetření peněz za telefonní poplatky.

Podle konfigurace u poskytovatele budete muset zvolit buď 'pevné CBCP', v tom případě vám bude volat na předdefinované telefonní číslo, nebo 'proměnné CBCP', dle kterého vám bude volat na telefonní číslo, které uvedete do níže umístěného tlačítka.

'Min. prodlení' je zpoždění, kterým informujete poskytovatele, jak dlouho má počkat před zpětným voláním. Mělo by být dostatečně dlouhé, aby modem měl čas zavěsit a provést novou inicializaci.

'Max. prodlení' je maximální zpoždění, které požadujete, aby Miami čekalo na zpětné volání před ohlášením neúspěchu spojování.

## 1.38 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_PPP\_VJC

VJC

---

Van Jacobsenova komprese (VJC) je technika k šetření síťových prostředků komprimací hlaviček paketů TCP. Tato volba by obvykle měla být zapnuta. Znamená, že PPP se bude automaticky snažit dohodnout o VJC a použít je, pokud to druhá strana potvrdí.

---

Nicméně některé staré, chybové servery PPP nepodporují VJC korektně. V těchto případech budete muset volbu VJC vypnout.

VJC nemá co do činění s kompresí, kterou provádí modem, tzn. neměli byste vypínat VJC jen proto, že váš modem podporuje MNP-5 nebo V.42bis. VJC pracuje nezávisle na kompresních protokolech modemu.

### 1.39 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_PPP\_ACCM

ACCM

----

Protokol PPP podporuje seznam řídicích znaků (masku), které jsou "vynechány" během vysílání, tzn. jsou nahrazeny dvoubajtovou sekvencí. Tento seznam je nazýván ACCM (Asynchronous Control Character Mask).

Důvod zavedení tohoto seznamu je udělat PPP robustnější na linkách, které nejsou úplně transparentní pro 8bitový přenos. Pomáhá odstranit veškeré kolize mezi protokolem PPP a softwarovým řízením toku.

Standardně jsou vynechány pouze znaky 17 a 19 (Xon/Xoff), takže je možné PPP použít i na linkách se softwarovým řízením toku. Pokud spouštíte PPP pomocí telnetu, je možné, že budete muset vynechat více znaků. Každý znak, který vynecháte, způsobí snížení výkonu PPP o cca 0,8 %.

Abyste změnili nastavení ACCM, zadejte buď hodnotu 32bitové masky přímo v hexadecimálním tvaru nebo zmáčkněte tlačítko vedle a vyberte si každý znak jednotlivě.

### 1.40 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_PPP\_QUICK

Rychlé obnovení připojení

-----

Miami vám obvykle umožní znovu se připojit k poskytovateli (bez nového vytáčení) pokud je modem stále připojen, např. po resetu Amigy. Ovšem to je možné pouze v tom případě, když máte zatrhnuто "Použít CD" na stránce "Rozhraní".

Nicméně i přesto někteří poskyvatelé u PPP neumožňují znovu se připojit (nové dohodnutí PPP) a místo toho při pokusu o připojení zavěsí linku.

Tady obvykle pomůže zvolit "Rychlé obnovení připojení". Při aktivaci (je nastaveno na "z paměti" nebo "ze souboru"), se Miami nepokouší znovu dohodnout PPP, ale prostě tuto fázi přeskočí.

Všechny potřebné parametry PPP si najde v oblasti paměti, která byla nastavena tak, aby obsah přežival reset (při nastavení na "z paměti") nebo v souboru na harddisku (při nastavení na "ze souboru"). Ve většině přípádů vám to v případě restartu umožní se znovu připojit k poskytovateli.

Upozornění: jestliže nastavíte "ze souboru" a vaše Amiga spadne (z jakéhokoli důvodu, např. nestabilní komodita nebo patch) během doby, kdy Miami zapisuje příslušný soubor na harddisk, je možné, že váš harddisk bude (vinou několika chyb a nedokonalostí v souborovém systému Amigy) validován nebo jinak poškozen.

Z tohoto důvodu je tedy bezpečnější nastavit "z paměti", protože Miami nevytváří soubor na harddisku. Nicméně volba "z paměti" funguje pouze tehdy, neprovedete-li úřední restart nebo maximálně 'teplý' start. Po 'studeném' startu jsou zrušeny veškeré rezidentní moduly. Také pokud Amiga spadne 'natvrdo', není šance zjistit všechny staré parametry PPP a při nastavení "z paměti" nebude možno znovu vytvořit žádné spojení.

## 1.41 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_PPP\_ESCAPE

Vynechat

-----

PPP může zajistit, že znaky v rozsahu 0-31 a 128-159 budou vynechány. Toto lze nakonfigurovat pomocí ACCM.

Nicméně existují situace, ve kterých potřebujete vynechat nějaké další znaky mimo tento rozsah, např. 0xFF při spojování pomocí rlogin.

V tomto případě zadejte dvojčíselné hexadecimální kódy (oddělené mezerami) do textového pole "Vynechat" a Miami je při posílání paketů PPP vynechá.

Je třeba upozornit, že na rozdíl od definice ACCM, toto funguje pouze pro jeden směr – posílání dat. Pokud vyžaduje totéž vynechání znaků i kanál zpět, je nutné nakonfigurovat příslušný server PPP.

## 1.42 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_PPP\_DNSIPCP

Získat DNS z IPCP

-----

Tato volba je standardně zapnuta. Znamená, že se Miami pokusí použít IPCP k automatickému vyhledání DNS serverů.

Naneštěstí některé vadné PPP servery tuto volbu ani

nepodporují, ani správně neodmítají, ale prostě poíkozují celý protokol PPP. Pokud zjistíte problémy při vykonávání sííové vrstvy protokolu PPP u svého poskytovatele, měli byste ji vypnout.

### 1.43 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_PPP\_TERMREQ

TermReq pèed zavěíením  
-----

Tato volba by měla být normálně zapnuta. Miami posílá zprávy LCP-TermReq poskytovateli, kdykoli chcete zavěsit linku. Obvykle to znamená, že modem u poskytovatele je zavěšen první a způsobí rychlejší zavěšení vašeho modemu.

Nicméně některé PPP servery nepodporují zprávy LCP-TermReq správně. Pokud zaznamenáte příliš pomalé zavěšování linky, pak zkuste tuto volbu vypnout a vyzkoušet zda je nyní zavěšování rychlejší.

### 1.44 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DIALER

```
=====
                Voliç

Vytáçecí skript                Seznam `Vytáçecí skript`

Telefonní èíslo                Seznam `Telefonní èíslo`

Max. poçet opakování          Tlaçítko `Max. poçet opak.`

Opakovat po                    Tlaçítko `Opakovat po`

Nové èíslo po                  Tlaçítko `Nové èíslo po`

Nauçit skript                  Tlaçítko `Nauçit skript`

Uùivatel / Heslo              Tlaçítka `Uùivatel` a `Heslo`

Zachytávat                    Tlaçítka `Zachytávat`
```

---

## 1.45 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DIALER\_SCRIPT

Vytáčetí skript

---

Seznam v horní části oblasti "Vytáčetí skript" obsahuje jednotlivé položky vytáčetího skriptu. Po jejich označení je můžete měnit a upravovat v příslušném textovém poli.

Dolní tlačítka této skupiny se používají k přidávání a odstraňování položek z vytáčetího skriptu.

Další informace o jazyku použitém ve voliči naleznete v části

Příkazový jazyk voliče

.

K seznamu existuje kontextové menu, tzn. pokud nad ním zmáčknete pravé tlačítko myši, objeví se menu, které vám umožní importovat/exportovat vytáčetí skript z nebo do textového souboru ve formátu ASCII.

## 1.46 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DIALER\_PHONE

Telefonní čísla

---

Skupina "Telefonní čísla" se ovládá podobným způsobem jako skupina "Vytáčetí skript", ale má navíc dvě tlačítka: "Povolit" a "Zakázat". Povolená telefonní čísla mají vedle uveden symbol ">>". Povoláním telefonních čísel dosáhnete toho, že při vytáčení budou používána pouze tato čísla.

V demoverzi lze využívat max. tři telefonní čísla. Plná verze samozřejmě toto omezení nemá.

## 1.47 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DIALER\_MAX

Max. počet opakování

---

Pokud se nelze na žádné z uvedených telefonních čísel spojit, pak Miami počká určitou dobu popsanou v části

Opakovat po  
a zkusí

---

akci opakovat. Nicméně max. počet těchto opakování je omezen a to právě hodnotou "Max. počet opakování". Poté Miami prostě přeruší vytáčení a všechno ukončí.

## 1.48 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DIALER\_DELAY

Opakovat po  
-----

Pokud se nelze na úředné z uvedených telefonních čísel spojit, Miami čeká určitou dobu danou danou "Opakovat po" a pak se pokouší spojit znovu, přičemž začne opět od prvního telefonního čísla.

## 1.49 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DIALER\_RDELAY

Nové číslo po  
-----

Tato hodnota udává zpoždění mezi jednotlivými pokusy o vytáčení tak jak jdou postupně za sebou (pro různá telefonní čísla). Obvykle se tato hodnota nastaví na nulu, tzn. Miami bude vytáčet další číslo okamžitě po zjištění, že předchozí linka je obsazena.

Nicméně některé evropské modemy vyžadují určité minimální zpoždění mezi postupným vytáčením jednotlivých čísel. Pokud vlastníte některý z těchto modemů, je nutné nastavit hodnotu "Nové číslo po" tak, aby vyhovovala (byla dostatečně velká).

## 1.50 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DIALER\_TEACH

Naučit skript  
-----

Tlačítko "Naučit skript" spustí volič Miami v interaktivním módu (tzn. bez provádění vytáčení skriptu). Zaznamenává všechno co uživatel zadá nebo je přijato z modemu a pak se z toho pokusí vytvořit funkční vytáčení skriptu.

Zde je nutné poznamenat, že při prvním vytváření vytáčení skriptu byste měli použít MiamiInit. Teprve pak (pokud dojde ke změně přihlašovací procedury u poskytovatele nebo jiné změně) může být vhodnější použít k úpravě vytáčení skriptu tlačítko "Naučit skript".

---

## 1.51 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DIALER\_NAME

Uùivatel / Heslo  
-----

Pêihlaïovací jméno a heslo, která jsou pouùita ve vytáçecím skriptu. Pokud je na stránce PPP zatrùeno "Stejnê jako ve voliči", jsou shodná s těmi pro PAP/CHAP.

## 1.52 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DIALER\_CAPTURE

Zachytávat  
-----

Pokud aktivujete zatrùení "Zachytávat" a zadáte název souboru do vedlejšího textového pole, bude volič zaznamenávat do tohoto souboru\ vïechna data pêijatá od modemu během vytáçení (tzv. úplný záznam pêi vytáçení).

## 1.53 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DATABASE

Databáze  
=====

Stránka "Databáze" v Miami je ekvivalentní souborùm v adresáèi "db" u obdobných programù pro podporu TCP/IP. Tzn., ùe vám umoùní nakonfigurovat v systému většinu nastavení TCP, jako je napê. spouïtění potêebných démonù, seznam uùivatelù a jiné poloùky.

Cyklovací tlačítko nad seznamem se pouùívá k výběru jednotlivých částí databáze. Pro kaùdou z nich uvidíte zvláitní seznam a několik tlačítek, která lze pouùít k úpravê dané části.

Pouùitím kontextového menu databáze mùete importovat nebo exportovat kaùdou část z nebo do textových souborù v ASCII. Tato funkce vám umoùní pouùít v Miami staré soubory db/#? z AmiTCP/AS-225.

V registrované verzi mùete navíc vïechny poloùky seêadit dle různých kritérií, importovat nebo exportovat z nebo do schránky a spojit poloùky aktuální databáze s importovaným souborem ve formátu ASCII.

Pêi pouùití uùivatelského rozhraní MUI mùete pêemisïovat poloùky v databázi taùením z databázového okna a následným upuïtěním na patêiçné místo do okna. V dokumentaci k MUI se dozvíte více informací o tomto způsobu pêemisïování poloùek zvaném 'táhnout a pustit'.

---



Každá položka v databázi může být samostatně povolena nebo zakázána. Povolené položky jsou označeny značkou '>>' na levé straně. Položku lze zakázat nebo povolit buď dvojitým kliknutím (s většinou modulů uživatelského rozhraní), nebo označením položky a následným kliknutím na tlačítko 'Povolit' nebo 'Zakázat'.

Každá položka v databázi může být označena jako "přechodná" zmáčknutím na tlačítko "Přechodné". Jeho účinek je následující - položka není uložena na disk při ukládání nastavení, ale je - v některých případech - smazána při dalším připojování. Toto může být užitečné v případech, kdy některé z položek (např. dynamicky načtené adresy DNS serverů) nemají být použity při novém připojování.

Miami standardně označuje jako přechodné všechny dynamicky načtené adresy DNS serverů a dynamické hostitelské jméno.

Části databáze:

Protokoly	Část 'protokoly'
Služby	Část 'služby'
Hostitelé	Část 'hostitelé'
Sítě	Část 'sítě'
Domény	Část 'domény'
DNS servery	Část 'DNS servery'
InetD	Část 'InetD'
Uživatelé	Část 'uživatelé'
Skupiny	Část 'skupiny'
Arp	Část 'Arp'
Socks	Část 'Socks'
Filtr IP	Část 'Filtr IP'

---

## 1.54 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_PROTOCOLS

### Protokoly

-----

Seznam všech podporovaných protokolů (relativně k IP), které jsou popsány názvem, číslem (ID) a volitelným seznamem aliasů. Odpovídá souborům "etc/protocols" nebo "db/protocols" používaným v jiných implementacích TCP-IP.

Tato tabulka protokolů by se asi nikdy neměla měnit. Ani jednu z položek byste nikdy neměli odstranit.

## 1.55 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_SERVICES

### Služby

-----

Seznam všech podporovaných služeb (TCP nebo UDP), které jsou popsány názvem služby, číslem (ID), názvem protokolu a volitelným seznamem aliasů. Odpovídá souborům "etc/services" nebo "db/services" používaným v jiných implementacích TCP-IP.

V tomto seznamu mohou některé programy vyžadovat změny (obvykle doplnění). Nicméně nikdy byste neměli odstraňovat ani jednu ze základních položek tabulky.

Konkrétněji řečeno: odstranění jedné z položek této tabulky není korektní způsob zakázání dané služby v InetD. Pokud chcete zakázat server v InetD, pak ho zakažte nebo odstraňte z tabulky "InetD". Neodstraňujte ho ale odsud, jinak můžete později dostávat falešná hlášení o chybách z jiných programů.

## 1.56 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_HOSTS

### Hostitelé

-----

Seznam všech hostitelských jmen (a příslušných IP adres), které jsou popsány IP adresou, hostitelským jménem a volitelným seznamem aliasů. Odpovídá souborům "etc/hosts" nebo "db/hosts" používaným v jiných implementacích TCP-IP.

Miami přidává automaticky mapování pro "lokální hostitele" a hostitelské jméno Amigy. Další mapování mohou být přidána ručně, takové příklad "hostitelské jméno -> IP adresa" pak bude

rychlejší. Nicméně byste měli přidávat pouze mapování, která jsou pod vaší správou. Nikdy nepřidávejte mapování pro hostitele jinde na Internetu, protože jinak pro vás budou v případě změny IP adresy nadále nepřístupní.

## 1.57 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_NETWORKS

Sítě

----

Seznam všech sítí, které jsou popsány názvem, číslem (ID) a volitelným seznamem aliasů. Odpovídá souborům "etc/networks" nebo "db/networks" používaným v jiných implementacích TCP-IP.

Tato tabulka bude v současnosti asi sotva někdy použita a je implementována pouze z důvodu zpětné kompatibility s velmi starým software a některými diagnostickými programy.

## 1.58 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_DOMAINS

Domény

-----

Seznam všech domén, popsány jsou jen názvem. Odpovídá souborům "etc/domains" nebo "db/domains" používaným v jiných implementacích TCP-IP.

V TCP/IP není tato tabulka striktně vyžadována, ale dává několik výhod uživatelům: umožňuje vkládat zkrácená hostitelská jména bez nutnosti vypisování celého názvu.

Příklad:

Předpokládejme, že jméno lokálního počítače v síti je ex1.bla.cz a vy k němu přistupujete velmi často. Pokud tedy přidáte bla.cz do seznamu domén, můžete přistupovat k danému počítači pouhým napsáním ex1.

Uvědomte si, že zkracování hostitelských jmen touto cestou funguje pouze pro názvy vyhledávané přes DNS a ne pro názvy vyhledávané přes tabulku "Hostitelé". To znamená, že přidáte-li např. doménu "bla.cz" obsahující hostitele "ex1.bla.cz" s adresou 10.0.0.1 a chcete k tomuto hostiteli přistupovat prostřednictvím jména pouze "ex1", musíte přidat alias pro tohoto hostitele v tabulce "Hostitelé" (tedy vytvořit v tabulce "Hostitelé" položku "10.0.0.1 ex1.bla.cz ex1").

## 1.59 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_DNSSERVERS

DNS servery

-----

Seznam DNS serverů, popsány jsou jen IP adresou serveru.

DNS servery se používají k mapování logických hostitelských jmen na jejich IP adresy. Pokud byste zde měli mít uveden alespoň jeden tento server, nejlépe co nejbližší vašemu poskytovateli nebo přímo jeho (pokud ho provozuje).

Jakmile Miami nalezne nějaké DNS servery samo, přidá je automaticky do této tabulky s tím, že je označí jako "přechodné".

## 1.60 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_INETD

InetD

-----

Seznam démonů spouštěných vestavěným InetD, které jsou popsány názvem služby (koresponduje s položkami v tabulce "služby"), typem socketu ("dgram" nebo "stream"), módem čekání ("wait", "nowait" nebo "dos"), uživatelem (v AmigaOS obvykle "root"), názvem souboru serveru, názvem procesu serveru a seznamem argumentů posílaných serveru. Tento seznam odpovídá souborům "etc/inetd.conf" nebo "db/inetd.conf" používaným v jiných implementacích TCP-IP.

InetD vestavěný v Miami interně podporuje mnoho služeb: "daytime", "time", "echo", "discard", "chargen", "finger" a "auth". "auth" je v podstatě obdobou "identd".

Démony pro jiné (externí) služby je možné automaticky spouštět pomocí InetD pouhým přidáním na další řádek této tabulky. Pokud si tedy přejete přidat externí demony (např. ftpd nebo telnetd), přečtěte si prosím jejich dokumentaci. V ní zjistíte správné parametry, které se mají doplnit do InetD.

Z bezpečnostních důvodů je doporučeno zakázat služby "echo", "discard" a "chargen", protože mohou být zneužity pro záměrné potlačení či využití dané služby.

## 1.61 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_USERS

Uživatelé

-----

Seznam uživatelů, kteří jsou popsáni svým uživatelským jménem, heslem, uživatelským číslem, číslem skupiny (ukazuje do tabulky "skupiny"), skutečným jménem, domovským adresářem a

příkazem ke spuštění shellu z telnetu. Tento seznam odpovídá souborům "etc/passwd" nebo "db/passwd" používaným v jiných implementacích TCP-IP.

V této tabulce budete obvykle potřebovat pouze jednu položku (pro vás osobně). Nicméně pokud chcete provozovat demony jako ftpd/telnetd, budete muset založit další položky pro uživatele, kteří se pak budou moci připojovat k vaší Amize.

Hesla jsou uložena zašifrovaně a nejsou tedy zobrazena v seznamu. Sloupec s hesly zobrazuje

'-'

pokud není pro uživatele nastaveno žádné heslo, tzn. je možné se připojit bez hesla.

'\*'

pokud se na tento účet nelze přihlásit.

vystředěné 'x'

pokud je pro daného uživatele zadáno platné heslo.

Způsob zadání hesla se liší v závislosti na použitém modulu uživatelského rozhraní. Pro MUI a některé další moduly zmáčkněte tlačítko "Heslo" a v následujícím requesteru zadejte heslo. U jiných modulů musíte zadat heslo přímo do textového pole.

Pokud necháte textové pole prázdné, pak nebude k danému uživateli asociováno žádné heslo (zobrazí se jako '-'), pokud zadáte jen samotný znak '\*', pak budou zabráněno jakémukoli přihlašování (zobrazí se jako '\*') a ve všech ostatních případech bude zadáný text brán jako heslo (zobrazí se jako 'x').

Poznámka: pokud tento soubor nainportujete z AmiTCP, hesla nebudou zachována, tzn. pro všechny uživatele budou nastavena jako prázdná a musí být zadána znovu. Důvod je prostý, šifrovací algoritmus použitý v AmiTCP nemůže být zahrnut do Miami z právních důvodů. Další informace naleznete v části

Výměna hesel

.

## 1.62 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_GROUPS

Skupiny

-----

Seznam skupin v systému, které jsou popsány svým názvem, číslem a volitelným seznamem uživatelů. Odpovídá souborům "etc/group" nebo "db/group" používaným v jiných implementacích TCP-IP.

V této tabulce budete obvykle potřebovat pouze jednu položku (pro vás osobně). Nicméně pokud chcete provozovat demony jako

ftpd/telnetd, budete muset zalòuit další položky pro uùivatele, kterým povolíte pèístup k vaší Amize.

## 1.63 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_ARP

Arp

---

Seznam ručně zadaných položek Arp v systému, které jsou popsány svou IP adresou a adresou hardware. Adresa hardware musí být zapsána v obvyklém tvaru (tedy napè. '01:23:45'). Tento seznam odpovídá souborùm "etc/ethers" nebo "db/ethers" pouùívaným v jiných implementacích TCP-IP.

Arp se pouùívá pouze u zaèizení SANA-II typu bus/ring a je nutné je zadat ručně pouze v tom pèípadě, kdy jeden nebo více poèítačù v lokální síti nepodporuje Arp.

## 1.64 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_SOCKS

Socks

-----

Seznam konfiguračních položek SOCKS v systému. Sestává se z typu protokolu, pèíkazu, seznamu hostitelù, seznamu portù a seznamu zástupných serverù (proxy). Tato tabulka definuje, jaký proxy (SOCKS) server bude kontaktován, stejně jako funkci hostitele a port, na který se budete pèipojovat.

Většina uùivateliù nebude muset provést v této tabulce ùádné změny. Jestliùe nepouùíváte SOCKS, tak tabulku ignorujte. Jestliùe SOCKS pouùíváte, bude většinou stažit, když necháte tuto tabulku prázdnou a nastavíte SOCKS server podle popisu v části

Socks

. Změny v této tabulce potèebujete provést pouze v pèípadě, chcete-li aby Miami pro různé hostitele nebo porty kontaktovalo různé SOCKS servery nebo jestliùe se vaší poèítač nachází v komplikované lokální síti (s mnoha podsítìmi) za SOCKS firewallem.

Každá položka v této tabulce definuje filtr pro spojení nebo pokus o vazbu a seznam proxy serverù, které budou kontaktovány pokud vyhoví podmínce daného konkrétního filtru. Pèi každém spojení nebo pokusu o vazbu je tabulka prohledána od začátku do konce a je pouùita první hodící se položka. Z toho vyplývá, ùe pořadí položek má svůj smysl a význam. Formát položek je následující:

Typ

Definuje typ pèipojení, který bude pouìit, pokud záznam

---

odpovídá filtru. Platné hodnoty jsou 'socks4' pro spojení SOCKS V4, 'socks5' pro SOCKS V5 a 'noproxy' pro přímé spojení bez SOCKS serveru.

#### Příklad

Toto pole je součástí filtru a může být složeno ze seznamu písmen oddělených čárkami (bez mezer mezi písmeny a čárkami). Každé písmeno udává jeden z typů úadosti: 'c': spojení. 'b': vazba. 'u': UDP. 'p': ping. 't': traceroute. '-': libovolná úadost.

#### Hostitelé

Toto pole je součástí filtru a definuje hostitele následovně: 'hostip/mask': vybírá rozsah cílových hostitelů dle IP adresy a masky sítě, např. '1.2.3.4/255.255.0.0'. '-': vybírá všechny hostitele. 'n1': je ekvivalentní s 'n1.0.0.0/255.0.0.0'. 'n1.n2': je ekvivalentní s 'n1.n2.0.0/255.255.0.0'. '.domain.name': vybere hostitele končící na '.domain.name'. 'a.host.name': vybere pouze hostitele 'a.host.name'.

#### Porty

Toto pole je součástí filtru a definuje port následovně: '-': vybere všechny porty. 'název': vybere sluubu dle názvu, např. 'ftp'. 'číslo': vybere port daného čísla, např. '80'. '[100,1000]': vybere porty od 100 do 1000. '(100,1000)': vybere porty 101-999. '(100,1000]': vybere porty 101-1000.

#### Proxy

Definuje jaký proxy server bude kontaktován pro dotaz odpovídající filtru. Může se jednat o seznam serverů oddělených čárkami. Každý server může být definován jak názvem, tak IP adresou, případně následované dvojtečkou a číslem portu proxy serveru.

Tato tabulka je funkční pouze v případě, že je povoleno 'SOCKS' podle popisu v části

Socks

. Pro dotazy neodpovídající

této tabulce je standardní chování kontaktovat SOCKS server/port definovaný podle popisu v části

Socks

pomocí SOCKS5.

## 1.65 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_IPFILTER

### Filtr IP

-----

(Tato funkce je dostupná pouze v registrované verzi.)

Tato tabulka vám umožní odfiltrovat některé z IP paketů přicházejících na lokální rozhraní a vytvářet o nich záznam. Dává vám to možnost vytvořit velice jednoduchý firewall anebo

detekovat něčí pokusy o vniknutí do počítače.

Tabulka je tvořena na základě určitých pravidel. Každý příchozí paket je kontrolován podle následujících vami určených pravidel odshora dolů. První řádek, který se na paket bude vztahovat určí to, zda má být odfiltrován a zda o něm má být pořízen záznam. Pravidla na dalších řádcích už pak nebudou uvažována.

Každou položku tabulky tvoří následující části:

- \* protokol, tzn. 'tcp', 'udp' nebo '\*' označující 'jakýkoli protokol',
- \* služba, tzn. tytéž položky jako v tabulce 'services', dále '\*' označuje 'jakýkoli port', '\$' označuje 'jakýkoli port služby', tzn. jakýkoli port, mimo rozsah 1024-5000). Je zde též možné určit rozsah služeb použitím '/' jako oddělovače první a poslední služby, např. '1/80' určuje rozsah služeb port 1 až port 80,
- \* IP adresa odvolávající se na zdrojovou IP adresu paketu,
- \* síťová maska popisující rozsah IP adres,
- \* dva parametry, které definují následné akce: povolení či zákaz přístupu ('y' nebo 'n') a vytvoření nebo potlačení záznamu ('y' nebo 'n').

Ještě je třeba upozornit, že záznamy jsou vytvářeny jen pro služby 'tcp' a ne pro 'udp'.

Následuje jednoduchý příklad pro začátek experimentů s konfigurací IP filtru.

```
* * 127.0.0.1 (prázdna maska) y n
tcp auth *.*.*.* (prázdna maska) y n
* $ *.*.*.* (prázdna maska) y y
```

Uvedený příklad provádí toto:

V prvním řádku zajistíte, že každému paketu posílanému lokálně (tzn. z vaší Amigy sami sobě) je povolen přístup bez záznamu.

Druhý řádek umožňuje to samé příchozím úadostem 'auth'. To je užitečné, protože úadosti 'auth' ('identd') jsou vznášeny tolika servery httpd, ftpd nebo ircd, že byste byli pravděpodobně vbrzku úplně zahlceni jejich záznamem.

Třetí řádek umožňuje přístup všem externím úadostem, ale generuje pro ně záznam, který vám řekne o všech přístupech zvenku do vašeho počítače. Je důležité si všimnout, že je zde uveden znak '\$' a ne '\*'. To je kvůli službě ftp, která používá zpětné připojování (ze serveru na klienta) během stahování i zasílání dat. Pokud byste doplnili znak '\*', záznamový soubor by byl za chvíli přeplněn položkami o každém stahování či



zasílání souboru z nebo na server ftp.

Všechny zbývající (tzn. pakety posílané zvenku na porty v rozsahu 1024 až 5000) jsou ponechány volné. Jejich přístup je úplně bez omezení a není o nich používán vůbec žádný záznam.

## 1.66 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_TCPIP

```

=====

TCP/IP

Hostitelské jméno
Skupina 'Hostitelské jméno'

Skutečné / užív. jméno
Tlačítka 'Skutečné' a 'Uživatelské jméno' ←

Použít ICMP
Tlačítko 'Použít ICMP'

Použít DHCP
Tlačítko 'Použít DHCP'

Ověřit DNS servery
Tlačítko 'Ověřit DNS servery'

Podstrčené IP
Tlačítko 'Podstrčené IP'

T/TCP
Tlačítko 'T/TCP'

Autom. přidat doménu
Tlačítko 'Autom. přidat doménu'

Označit při odpojení
Tlačítko 'Označit při odpojení'

Ochrana proti záplavě pingů
Tlačítko 'Ochrana proti záplavě pingů'

Načíst čas
Tlačítka 'Načíst čas'

```

## 1.67 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_HOSTNAME

Hostitelské jméno  
-----

Ve většině případů byste měli zapnout tlačítko "Dynamicky přidělené". Miami pak automaticky rozpoznává hostitelské jméno Amigy pomocí zpětného vyhledávání DNS při každém svém připojování.

Někdy někteří poskytovatelé nepodporují zpětné vyhledávání DNS nebo přizpůsobují svým uživatelům statické hostitelské jméno, které není v seznamu DNS. V tomto případě vypněte tlačítko "Dynamický" a zadejte hostitelské jméno ručně.

## 1.68 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_NAME

Skutečné / Uživatelské jméno  
-----

Do těchto tlačítek byste měli zadat vaše skutečné jméno (např. "Jan Novák"), a uživatelské jméno používané na Amize (např. "jnovak").

Ačkoli teoreticky můžete použít jakákoli jména, je dobrým zvykem použít "skutečná" jména a ne nějaká smyšlená či přezdívky.

Některé programy vyhledávají informace o uživateli na základě uživatelského jména, měli byste tedy zajistit, aby se shodovaly položky zde a na stránce "Databáze", v části "uživatelé".

## 1.69 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_ICMP

Použít ICMP  
-----

Pokud je zatrženo "Použít ICMP", Miami používá ke zjištění správnosti IP adres, DNS serverů, atd. ICMP "ping".

Toto tlačítko by mělo být normálně zapnuto, protože poskytuje dodatečnou ochranu proti nekorektní konfiguraci.

Někdy pokud se připojujete pomocí některého z emulátorů TCP jako např. TIA, je možné, že jej budete muset vypnout, protože ne všechny emulátory TCP podporují ICMP.

## 1.70 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_BOOTP

Použit DHCP

-----

Pokud poskytovatel používá dynamické IP adresy, pak v Miami existují různé metody jak nalézt správnou (dynamickou) IP adresu.

Linky s PPP to mají obvykle zahrnuto ve svém protokolu. Ale například (C)SLIP tuto funkci vůbec neobsahuje, takže je nutné ji získat jinak. Někdy se používá protokol nazývaný "DHCP" (nebo jeho předchůdce "BootP") a někdy se zase zjišťuje IP adresa ze záznamu při vytáčení.

Pokud jste použili ke konfiguraci MimiInit, ponechejte tento vypínač v té poloze jak je. Pokud jste konfigurovali Miami ručně, měli byste nejdříve zapnout "DHCP" a teprve později to zkusit bez něj.

Jestliže Miami najde vaši IP adresu bez DHCP, pak byste měli nechat tlačítko "DHCP" vypnuto, protože fáze navazování spojení probíhá rychleji.

## 1.71 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_VERIFYDNS

Ověřovat DNS servery

-----

Obvykle se Miami pokouší ověřovat správnost IP adres všech DNS serverů. Nicméně to může způsobovat problémy u některých poskytovatelů připojení k Internetu, pokud je spojení na jejich DNS servery špatné nebo neodpovídají na žádosti okamžitě po navázání spojení.

Jestliže vypnete tlačítko "Ověřovat DNS servery" pak Miami přeskočí při připojování krok ověřování.

## 1.72 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_FAKEIP

Podstrčené IP

-----

Pokud se připojujete k Internetu pomocí emulátorů TCP, například TIA nebo Slirp, a emulátor nepředává "skutečnou", ale podstrčenou IP adresu, je nutné zapnout toto tlačítko.

Ěkne Miami, aby získal hostitelské jméno analýzou vzdálené IP adresy a ne vaší lokální ("podstrčené").

## 1.73 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_TTCP

T/TCP  
-----

(Tato volba je dostupná pouze v registrované verzi.)

T/TCP (TCP for Transactions) je rozšířením TCP, které může značně zvýšit rychlost některých typů programů, zvláště prohlížečů webu, pokud zároveň prohlížeč i server podporují T/TCP.

Registrovaní uživatelé by měli obvykle tuto volbu povolit, získají výhodu vyšší rychlosti. Nicméně některé servery PPP mají problémy se zpracováním rozšířených paketů TCP generovaných T/TCP, takže pokud Miami přestane fungovat po zapnutí této volby, buď musíte T/TCP vypnout - anebo změnit poskytovatele.

## 1.74 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_ADDDOMAIN

Autom. přidat doménu  
-----

Pokud je zapnuto toto tlačítko, Miami bude automaticky přidávat doménu hostitele (tzn. vše po první '.') do databáze "domény".

Toto není striktně vyžadováno ani pro Miami ani pro žádný další software, ale může to být vhodné pokud chcete používat zkrácená hostitelská jména. Podívejte se prosím do části

'Databáze'  
, kde naleznete více.

## 1.75 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_DOWN

Označit při odpojení  
-----

(Tato volba je dostupná pouze v registrované verzi.)

V neregistrované verzi Miami odpojí všechny aktivní spojení TCP pokaždé, když se odpojí rozhraní. Ve stejné situaci registrovaná verze Miami zachovává spojení TCP fungující. Má to výhodu v tom, že se můžete rychle znovu připojit a pokračovat v používání spojení TCP.

Nevýhoda tohoto postupu se projevuje tak, že programy vlastně neví, jestli je Miami spojeno nebo odpojeno. Tzn. jejich pokusy o spojení jednoduše vyprší (v případě odpojeného rozhraní Miami),

ale neohlásí žádnou jinou chybu.

Pokud se vám tento postup nelíbí a raději byste chtěli od Miami správné chybové hlášení při odpojení rozhraní, zapněte si tuto volbu.

## 1.76 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_PING

Ochrana proti záplavě pingů  
-----

(Tato volba je dostupná pouze v registrované verzi.)

Miami má implementované jednoduché heuristické postupy k omezení účinků záplavy pingů, které většinou způsobí omezení dané využívané síťové služby.

Pokud je tato volba zatržena a nějaký uživatel se snaží zahltit pomocí pingů váš počítač (ať už posíláním velkého množství nebo velmi rychlým opakováním), Miami vygeneruje záznam informující vás o tomto pokusu a na chvíli zastaví odpovídání na pingy daného uživatele. To se děje dokud nepěestane se zahlcováním.

Upozorňuji, že neexistuje možnost jak zabránit danému uživateli, aby vás zahlcoval. Vše co může Miami udělat je, že přestane odpovídat na pingy a řekne vám o tom (takže se můžete přepojit na jiný modemový port). Není prostě možné, aby vás Miami ochránilo před takovými uživateli. Taková opatření může učinit jen poskytovatel, tzn. odfiltrovat neúspěšné pakety.

## 1.77 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_GETTIME

Načíst čas  
-----

Pokud vaše Amiga není vybavena baterií zálohovanými hodinami pak byste měli zapnout volbu "Načíst čas" a do vedlejšího textového pole zadat název nebo IP adresu serveru, který provozuje službu "time". Jestliže neznáte žádný takový server, prostě zadejte jakýkoli "hlavní" počítač u poskytovatele, například ten, který používáte pro e-mail nebo news.

V případě použití této funkce, byste měli mít správně nastavenou proměnnou "ENV:TZ", tzn. TZ by měla obsahovat například "EST5" nebo "EST4EDT" během tzv. letního času (DT). Je to důležité, protože čas vysílaný ze serveru je vždy ve formátu GMT (UTC) a Miami ho potřebuje upravit podle vaší časové zóny. Přesnější informace naleznete v části

Informace o časové zóně

---

Upozornění: tuto funkci nepouívejte, je-li vaše Amiga vybavena baterií zálohovanými hodinami, protože pak může dojít ke zpětnému posunu času a následnému zmatení programů používajících funkci GetSysTime(), což může způsobit pády programů nebo jiné problémy.

## 1.78 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_EVENTS

Události

=====

Miami vám umožňuje vytvářet reakce na různé události, jako např. stav odpojení, spojení atd. Na základě těchto událostí se mohou vykonat skripty v ARExxu nebo shellu, provést ikonifikaci okna Miami apod.

Konkrétně může Miami reagovat na:

Po spuštění

událost při spuštění programu.

Při ukončení

událost při ukončení programu.

Při aktivním odpojení

událost při stavu odpojení způsobeném uživatelem, např. zmáčknutím tlačítka "Odpojit" nebo pomocí příkazu ARExxu "OFFLINE".

Při pasivním odpojení

událost při stavu odpojení způsobeném zavěšením modemu nebo u poskytovatele.

Při připojení

událost při stavu připojení, tzn. po úspěšném provedení připojení k vašemu poskytovateli a spuštění všech příslušných protokolů.

Při chybě připojení

událost při chybě spojování, např. když i po provedení předepsaného počtu opakování byly stále obsazeny všechny telefonní linky.

Miami může reagovat následovně. Je třeba poznamenat, že ne každá z těchto voleb má smysl ve všech případech, pouze některé z nich jsou dostupné v jednotlivých situacích:

ARExx

spustí skript ARExxu.

Shell

---

spustí skript shellu AmigaDOSu.

Skrýt GUI

ikonifikuje okno Miami.

Odstranit GUI

ikonifikuje okno Miami a odstraní modul uùivatelského rozhraní z paměti.

Autom. pèipojit

pokusí se provést spojení automaticky.

Pípnutí

provede bliknutí obrazovky nebo pípnutí, dle nastavení v systému.

Zobrazit

vzbudí Miami z ikonifikovaného stavu.

V neregistrované verzi Miami nejsou dostupné položky "ARexx", "Shell" a funkci "Autom. pèipojit" nelze uplatnit jako odezvu na "pasivní odpojení".

Tlačítko "Název konzoly" vám umoùňuje definovat vstupně/výstupní okno pro skripty ARexxu a shellu. Formát zápisu by měl vypadat napè. takto - "CON:1/1/400/100/Titulek".

## 1.79 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_MODEM

Modem

=====

Inicializační èetèezec

Tlačítko 'Inic. èetèezec'

Ukonçovací èetèezec

Tlačítko 'Ukonç. èetèezec'

Vytáçecí prefix

Tlačítko 'Vytáçecí prefix'

Pèípona vytáçení

Tlačítko 'Pèípona vytáçení'

Nulový modem

Tlačítko 'Nulový modem'

## 1.80 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_MODEM\_INIT

Inicializační êetêzec  
-----

Inicializační êetêzec vašeho modemu je obvykle nastaven pomocí MiamiInit.

## 1.81 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_MODEM\_EXIT

Ukonçovací êetêzec  
-----

Êetêzec, který je poslán modemu při ukonçování Miami. Většina uživatelů tuto volbu jistě nebude potřebovat, ale může být užitečná pokud sériový port sdílí více programů najednou. Pak je totiž nutné modem znovu nastavit do základního stavu ještě před ukonçením Miami.

## 1.82 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_MODEM\_PREFIX

Vytáçecí prefix  
-----

Pêíkaz, který modem používá při vytáçení, tzn. êetêzec zaêazený před samotné telefonní číslo. Bývá obvykle "ATDP" nebo "ATDT".

## 1.83 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_MODEM\_SUFFIX

Pêípona vytáçení  
-----

Êetêzec, který je nutné pêipojit za telefonní číslo k ukonçení vytáçecího pêíkazu. Bývá obvykle "\\r".

## 1.84 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_MODEM\_NULLMODEM

Nulový modem  
-----

Miami obvykle předpokládá, že máte ke svému sériovému portu pêipojen modem. Ale pokud je vaše Amiga pêipojena ke druhé pomocí

---



kabelu pro tzv. nulový modem, pak je nutné zapnout tuto volbu. Dojde k vynechání všech příkazů pro modem (tzv. "příkazů AT") a Miami nebude očekávat žádné odezvy typu "OK" nebo "CONNECT".

Jestliže máte zapnutou volbu "Nulový modem", pak se změří význam tlačítka "Použít CD" na stránce "Rozhraní":

- \* pokud je vaše Amiga připojena na počítač, který vyžaduje přihlašovací sekvenci ke zřízení SLIP/PPP, měli byste vypnout tlačítko "Použít CD". Miami bude dále používat vytáčený skript daný na stránce "Volič", ale přiskočí telefonní číslo. Tato volba je užitečná při připojování na počítače s Unixem nebo Linuxem, na kterých běží getty a vyžadují na svém sériovém portu proceduru pro ověření přihlašovacího jména/hesla,
- \* pokud je vaše Amiga připojena na počítač, který má svůj sériový port v tzv. dedikovaném módu SLIP/PPP (např. další Amiga, na které běží Miami), pak byste volbu "Použít CD" měli zapnout. V tomto případě Miami úplně přiskočí vytáčený skript a okamžitě začne s dohodou o protokolu.

## 1.85 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_LOGGING

Záznamy

=====

Konzola

Tlačítko 'Konzola'

Soubor

Tlačítko 'Soubor'

Použít syslog.library

Tlačítko 'Použít syslog.library'

Záznam o telefonu

Tlačítko 'Záznam o telefonu'

Záznam o PPP

Tlačítko 'Záznam o PPP'

## 1.86 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_LOGGING\_CONSOLE

Konzola

-----

V tomto textovém poli můžete zvolit název vstupně/výstupního okna, které Miami využívá pro systémová hlášení. Okno se by se mělo otevřít až po prvním vstupu, takže je nutné použít příslušné parametry zařízení "CON:" a to "/AUTO/CLOSE".

## 1.87 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_LOGGING\_FILE

Soubor

-----

V tomto textovém poli můžete zvolit název souboru, do kterého bude Miami ukládat systémová hlášení. Pokud takový soubor už existuje, Miami začne na jeho konec přidávat další hlášení, tzn. obsah starého souboru zůstane zachován.

## 1.88 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_LOGGING\_SYSLOG

Použít syslog.library

-----

Zapnete-li tuto volbu, Miami se pokusí při hlášeních systému použít syslog.library. Ta je součástí balíku SysLog od Petri Nordlunda.

## 1.89 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_LOGGING\_PHONE

Záznam o telefonu

-----

Miami může zaznamenávat všechny události při stavech spojení i odpojení. To vám pomůže sledovat a hodnotit účty za telefon.

Dvě tlačítka ve skupině "Záznam o telefonu" se používají k povolení záznamu a volbě názvu souboru, do kterého se veškeré informace ukládají.

V současnosti je podporován pouze formát souboru ASCII s následujícími položkami:

```
Spojení: 27.07.1996 17:48:11 (5551234)
Pasivní odpojení: 27.07.1996 17:48:11
Aktivní odpojení: 27.07.1996 17:48:11
Nové spojení: 27.07.1996 17:48:11
```

Položka "Spojení" udává telefonní číslo v "()", které bylo vytáčeno. "Nové spojení" nastává v případě, že spojení bude provedeno bez vytáčení, např. po resetu vaší Amigy.

Rozdíl mezi "pasivním" a "aktivním" odpojením je ten, že "aktivní" je dobrovolné, tzn. napê. výsledek pêíkazu ARexxu "OFFLINE" nebo zmáčknutí tlačítka "Odpojit". "Pasivní" odpojení je výsledek napê. zavêílení modemu nebo odpojení, zpûsobené u poskytovatele pêipojení k Internetu.

## 1.90 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_LOGGING\_PPP

Záznam o PPP  
-----

(Tato volba je dostupná pouze v registrované verzi.)

Toto tlačítko vám umoûní urçit jméno souboru, do kterého bude Miami zapisovat údaje o zaváděcí fázi PPP. Data jsou zapisována ve formě člověku çitelné, tzn. ne jako hexadecimální výpis. Zapisovány jsou pouze informace o zaváděcí fázi, tj. do doby neû se oba počítaçe spojí pomocí LCP a IPCP. Poté je zápis ukonçen.

Hlavní smysl záznamu o PPP je pomoci pêi vyhledávání problémû s kompatibilitou na úrovni PPP a pomoci pêi optimalizaci nastavení PPP pro konkrétní PPP server.

## 1.91 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_WINDOWS

```

=====
Okna

Vùdy potvrdit ukonçení
Tlačítka 'Vùdy potvrdit ukonçení' ←

Podvrdit odpojení
Tlačítka 'Podvrdit odpojení' ←

Zobrazit requestery pêi chybách protokolu
Tlačítka 'Zobrazit requestery pêi chybách protokolu' ←

Voliç
Skupina

```

## 1.92 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_WINDOWS\_REQQUIT

Vùdy potvrdit ukonçení  
-----

Zde si mùžete zvolit, kdy má Miami zobrazovat 'Ukonçovací requester':

- \* vùdy,
  - \* kdyù programy, které pouùívají Miami stále běùí,
  - \* kdyù je navázáno spojení.
- nebo kombinace všech poloùek.

## 1.93 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_WINDOWS\_REQOFFLINE

Potvrdit odpojení  
-----

Pokud zapnete toto tlačítko, Miami bude vùdy pèed odpojením vyùadovat potvrzení.

## 1.94 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_WINDOWS\_REQERRORS

Zobrazit requestery pèi chybách protokolu  
-----

Bèùnè Miami zobrazuje kaùdé chybové hlášení během vytáçení nebo konfigurace linky. Pokud vùak toto tlačítko vypnete, budou všechny chyby ignorovány a Miami nebude zobrazovat ùádný requester s chybami.

## 1.95 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_WINDOWS\_DIALER

Volič  
-----

Okno standardního voliče obsahuje tři části: texty s nápovědou nahoře, několik tlačítek uprostřed a dialogové okno dole. Pomocí této tlačítka zde můžete povolit či zakázat každou z těchto tří částí.

Pokud zakážete dialogové okno, bude volič zobrazovat jen jeden řádek textu s aktuálně prováděným příkazem.

Tlačítko "Aktivovat okna" říká Miami, že si přejete mít okna pro vytáčení a chybové requestery aktivní, kdykoli se objeví.

## 1.96 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_GUI

GUI

===

Tato stránka definuje uživatelské rozhraní pro Miami, tzn. horké klávesy, způsob ikonifikace, ikony a modul uživatelského rozhraní, který bude použit.

Důležité: parametry uživatelského rozhraní nastavujte vždy na této stránce a ne v jiných programech pro nastavení. Rovněž když používáte jako modul uživatelského rozhraní MUI, nepoužívejte funkce pro ikonifikaci a horké klávesy z nastavení MUI, protože tyto nebudou v Miami fungovat. Miami obsluhuje ikonifikaci samostatně, bez využití příslušných funkcí MUI.

Horká klávesa	Tlačítko 'Horká klávesa'
Zobrazit ikonu	Tlačítko 'Zobrazit ikonu'
Zobrazit menu	Tlačítko 'Zobrazit menu'
Spustit bez GUI	Tlačítko 'Spustit bez GUI'
Ikona při připojení	Tlačítko 'Ikona při připojení'
Ikona při odpojení	Tlačítko 'Ikona při odpojení'
Typ GUI	Tlačítko 'Modul GUI'

Pêepnout

Tlaçítko 'Pêepnout'

## 1.97 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_GUI\_HOTKEY

Horká klávesa

-----

Tímto tlaçítkem určíte horkou klávesu k ikonifikaci a zrušení ikonifikace uùivatelského prostêedí Miami. Je pouùita standardní syntaxe pouùívaná pro komodity, tedy napê. 'ctrl alt m'. To znamená, ùe pro aktivace dané funkce dosáhnete stisknutím klávesy 'm' společně s klávesami 'ctrl' a 'alt'. Implicitní nastavení je 'ctrl alt m'.

## 1.98 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_GUI\_SHOWICON

Zobrazit ikonu

-----

Jestliùe je toto zaãkrtnuto, pak se pêi ikonifikaci Miami na ploše WB zobrazí aplikační ikona.

## 1.99 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_GUI\_SHOWMENU

Zobrazit menu

-----

Jestliùe je toto zaãkrtnuto, pak se pêi ikonifikaci Miami v menu 'Nástroje' zobrazí položka 'Miami'.

## 1.100 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_GUI\_ONSTARTUP

Spustit bez GUI

-----

Jestliùe je toto zaãkrtnuto, pak Miami pêi startu nenaçte uùivatelské rozhraní a neotevêe své hlavní okno. Funkce je velmi uùitečná tehdy, kdyù ji zkombinujete s funkcí 'automaticky pêipojit pêi startu'. Další informace naleznete v çásti

Události

.

## 1.101 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_GUI\_ONLINEICON

Ikona při připojení  
-----

Toto textové pole vám umožní určit ikonu (soubor '.info'), kterou Miami zobrazí jako aplikační ikonu na ploše WB, když je v režimu připojeno. Standardně (prázdné textové pole) je použita interní ikona.

## 1.102 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_GUI\_OFFLINEICON

Ikona při odpojení  
-----

Toto textové pole vám umožní určit ikonu (soubor '.info'), kterou Miami zobrazí jako aplikační ikonu na ploše WB, když je v režimu odpojeno. Standardně (prázdné textové pole) je použita interní ikona.

## 1.103 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_GUI\_GUI

-----  
Typ GUI

Toto tlačítko vám umožní vybrat si jeden z různých modulů uživatelského rozhraní. Vaši volbu si Miami zapamatuje a uloží do konfiguračního souboru (pokud konfiguraci uložíte), ale nepřepne se do vybraného modulu okamžitě. Okamžitého přepnutí dosáhnete kliknutím na tlačítko popsané v části

Přepnout

.

## 1.104 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_GUI\_SWITCH

Přepnout  
-----

Kliknutí na toto tlačítko způsobí přepnutí do vybraného uživatelského rozhraní. (Miami provede toto: ikonifikuje se,

---

odstraní momentálně používané uživatelské rozhraní z paměti, načte nové uživatelské rozhraní a otevře se s novým uživatelským rozhraním.)

## 1.105 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI SOCKS

Socks

=====

Na této straně lze nakonfigurovat podporu klienta SOCKS Miami. Jestliže jste o SOCKS nikdy neslyšeli, pravděpodobně tuto konfiguraci nebudete potřebovat. SOCKS je zástupný systém, který umožní stanicím v sítích s firewallem, spojení s počítači za firewallem.

Implementace SOCKS v Miami umožní Amiga klientům TCP/IP spojení "přes" firewall transparentně bez speciální podpory v klientech. Jestliže poskytovatel používá SOCKS firewall, zeptejte se ho na IP adresu SOCKS serveru a na uživatelské jméno a heslo tohoto SOCKS serveru (pokud je SOCKS server chráněn heslem) a zadejte zjištěné informace na stránce SOCKS.

Nastavení na této stránce jsou výchozí pro vaši konfiguraci. Přesněji můžete SOCKS nastavit podle popisu v části

Databáze/Socks

.

Povolit SOCKS

Tlačítko 'Povolit SOCKS'

Základní SOCKS server

Pole 'Základní SOCKS server'

Úroveň Syslog

Tlačítko 'Úroveň Syslog'

Metoda ověření

Tlačítko 'Metoda ověření'

## 1.106 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI SOCKS\_ENABLE

Povolit SOCKS

-----

Toto tlačítko povoluje použití SOCKS v Miami, což umožní přístup na stanice, ke kterým není možný přímý přístup.



Potřebujete nastavit IP adresu SOCKS serveru, jeho port a u některých SOCKS serverů i metodu ověření.

## 1.107 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI SOCKS\_SERVER

Základní SOCKS server  
-----

Tato textová pole definují IP adresu a port základního SOCKS serveru sítě. Číslo portu SOCKS serveru bývá většinou 1080.

## 1.108 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI SOCKS\_MAXLOG

Úroveň Syslog  
-----

Toto tlačítko udává míru přijímaných diagnostických zpráv od dané implementace SOCKS. Obvykle stačí nechat toto tlačítko nechat v poloze "none" nebo "error". Vyšší úroveň je užitečná k získání podrobnějších diagnostických informací během odlaďování nastavení.

## 1.109 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI SOCKS\_AUTH

Metoda ověření  
-----

Toto tlačítko nastavuje jestli vůbec a jak se mají odesílat data pro ověření SOCKS serveru. Lze použít následující metody:

úádná

Nebudou se posílat úádná data k ověření. Toto nastavení funguje pouze se SOCKS servery, které nevyžadují ověření.

jako ve voliči

Miami poúle SOCKS serveru jméno a heslo, které jste definovali ve voliči.

uùivatel/heslo

Miami poúle SOCKS serveru uùivatelské jméno a heslo, které zadáte do níúe umístěných textových polí.

---

## 1.110 Miami\_CZ.guide/NODE\_GUI\_MISC

Ostatní

=====

V Miami existují tĕi další tlačítka, která nejsou popsána v ůádnĕ z pĕedchozích Āástí:

- \* "Pĕipojit": způsobí, ůe Miami zaĀne vytáĀet a pokusí se o spojení,
- \* "Odpojit": způsobí, ůe Miami zavĕsí linku a pĕejde do stavu odpojení,
- \* seznam tlačítek na levĕ stranĕ okna, který je použit pro vĕbĕr jednotlivých stránek konfigurace.

## 1.111 Miami\_CZ.guide/NODE\_MNI

MNI ovladaĀe pro Ethernet

\*\*\*\*\*

MNI ovladaĀe jsou novým způsobem pĕístupu k ethernetovĕm kartám. V porovnání s tradiĀními SANA-II ovladaĀi MNI obvykle nabízejí vĕtší výkon (Āasto MNOHEM vĕtší výkon), dalšími rysy jsou napĕ. podpora tzv. "promiscuous" módu v MiamiTCPDump a jednoduší konfigurace. Takĕ kompatibilita s nĕkterými typy hubů a kabelovĕch modemů je rovnĕu lepší s MNI ovladaĀi.

Nevĕhodou použití MNI ovladaĀů je nulovĕ podpora v jinĕch programech pro pĕipojení k síti (napĕ. Envoy). Z tohoto důvodu pak nelze pouívat zĕroveň s Miami jiné programy pro pĕipojení k síti - prĕvĕ pokud pouíváte MNI ovladaĀe. Nicménĕ to se v budoucnu zmĕní.

Ethernetovou kartu pouíjete s MNI tak, ůe nastavíte typ rozhraní na "MNI Ethernet" a zadáte název MNI ovladaĀe pro danou ethernetovou kartu (dle seznamu, viz níu). Pak kliknete na tlačítka "Hledat karty", abyste se ujistili, ůe je karta opravdu podporovaná. Dále vyberete svou kartu a kliknete na "OK". Tím dojde k nastavení sprĕvnĕho Āísla jednotky. Nyní kliknete na tlačítka "Parametry MNI", potom na "Identifikovat zaĕzení" a poté opĕt na "OK". V tomto kroku dojde k nastavení síiovĕ vrstvy zaĕzení. Dále doplníte zbůvající informace (napĕ. IP adresy). Pro nĕkterĕ MNI ovladaĀe budete jeitĕ muset zadat dodateĀné informace v oknĕ "Parametry MNI". Podívejte se prosím na popis vaĕeho MNI ovladaĀe a zjistĕte, které informace jsou prĕvĕ pro ten vĕi ovladaĀ potĕebné.

Zde je seznam momentĕlnĕ podporovaných ethernetovĕch karet pro Amigu společnĕ s odkazy na odpovídající MNI ovladaĀe.

ASDG LanRover EB920	ASDG LanRover EB920: z2-dp8390.mni
Ariadne	Ariadne: z2-am7990.mni
Ariadne-II	Ariadne-II: z2-dp8390.mni
CEI/Ameristar A2065	CEI/Ameristar A2065: z2-am7990.mni
CEI/Ameristar A4066	CEI/Ameristar A4066: z2-smc91c90.mni
Commodore A2065	Commodore A2065: z2-am7990.mni
ConneXion	ConneXion: z2-am7990.mni
GG2-Bus+, NE2000	GG2-Bus+, NE2000: gg2-dp8390.mni
Hydra AmigaNet Z2	Hydra AmigaNet Z2: z2-dp8390.mni
QuickNet QN2000	QuickNet QN2000: z2-mb86950.mni

Zde je seznam momentálně dostupných MNI ovladačů společně s informacemi potřebnými pro konfiguraci.

gg2-dp8390.mni	gg2-dp8390.mni
z2-am7990.mni	z2-am7990.mni
z2-dp8390.mni	z2-dp8390.mni
z2-mb86950.mni	z2-mb86950.mni
z2-smc91c90.mni	z2-smc91c90.mni

## 1.112 Miami\_CZ.guide/NODE\_MNI\_GGTDPETNZ

---

gg2-dp8390.mni  
=====

Ovladač pro ISA karty kompatibilní se standardem NE2000 (používající obvod DP8390 nebo jeho klony) zasazené v ISA slotech Amigy zapojených prostřednictvím karty GG2-Bus+.

Tento ovladač by měl podporovat všechny karty kompatibilní se standardem NE2000 (NIKOLI NE1000), což zahrnuje karty konfigurovatelné pomocí jumperů, karty konfigurovatelné pomocí instalačního disku (s nastavením uloženým ve Flash-ROM) a bezjumperové ISA-PnP karty bez pevné konfigurace.

MNI ovladač automaticky detekuje kartu (IO adresu a přerušení). Ruční konfigurace není momentálně možná. Jestliže nejsou nalezeny žádné karty s podporovaným rozsahem IO adres a přerušení, ovladač vyhledá ty kompatibilní s NE2000 metodou PnP, nakonfiguruje a aktivuje nalezenou kartu v době kdy je ovladač aktivní.

Momentálně může být v ISA slotech rozpoznána pouze jedna jediná NE2000 karta.

Podporované volby MNI:

- \* Jednou z voleb "FT=0", "FT=1", "FT=2", "FT=3" určíte práh FIFO zásobníku pro lokální DMA. Standardně je zvoleno "FT=2". Obvykle není třeba měnit.
- \* Jednou z voleb "WAIT=1", "WAIT=0" povolíte nebo zakážete podporu čekacích stavů u karty GG2. Implicitní je hodnota "WAIT=1". "WAIT=0" může s dostatečně rychlými kartami nepatrně snížit zatížení procesoru.

## 1.113 Miami\_CZ.guide/NODE\_MNI\_ZTAMSNNZ

z2-am7990.mni  
=====

Ovladač pro čipy AM7990 (LANCE), AM79C90 (C-LANCE) a AM79C960 (PC-net) na sběrnici Zorro. V současné době jsou podporovány tyto karty:

- \* Ariadne (NE Ariadne-II)
- \* CEI/Ameristar A2065
- \* Commodore A2065
- \* ConneXion v módu A2065

Důležitá informace pro uživatele karet ConneXion: nastavte ji pomocí jumperu do módu A2065, protože v současné době ještě

není hotova podpora v jejím vlastním nativním módu.

Důležitá informace pro uživatele karet A2065: při změně ovladače typu SANA-II na MNI je nutné nejdříve změnit konfiguraci Miami na MNI, uložit ji a následně restartovat. Teprve pak je možné se znovu připojit. Celá operace je nezbytná z toho důvodu, že původní ovladače pro A2065 SANA-II lze z paměti odstranit pouze restartem počítače.

Důležitá informace pro uživatele karet Ariadne: ve svém systému již můžete mít nainstalován ovladač pro Ariadne v adresáři "SYS:Expansion". Pokud ano, odstraňte ho a restartujte počítač než pro připojení použijete nový ovladač typu MNI. V opačném případě může dojít k zatuhnutí systému.

Podporované volby MNI:

- \* Pouze Ariadne: MEDIA=AUTO (Standardně. Povoluje automatickou detekci)
- \* Pouze Ariadne: MEDIA=10BASE2 (Zvolí 10-Base-2. Kabeláři je koaxiál (Cheapernet) s konektorem BNC)
- \* Pouze Ariadne: MEDIA=10BASET (Zvolí 10-Base-T. Kabeláři je kroucená dvojlinka (UTP) s konektorem RJ45)

## 1.114 Miami\_CZ.guide/NODE\_MNI\_ZTDPETNZ

z2-dp8390.mni  
=====

Ovladač pro čip DP8390 (a jeho početné klony, např. integrované čipy používané pro karty kompatibilní se standardem NE2000) na sběrnici Zorro. V současné době jsou podporovány tyto karty:

- \* ASDG LanRover EB920
- \* Hydra AmigaNet
- \* Ariadne-II (NE Ariadne)

Vemte prosím na vědomí, že v době psaní této dokumentace (Miami 3.2), ovladač obsahuje podporu pro kartu Ariadne-II, ale ta není aktivní. Důvod je prostý - karta nebyla k dispozici. Podpora pro Ariadne-II je však implementována a bude aktivována, jakmile budou karty dostupné a bude možné je otestovat.

Důležitá informace pro uživatele karet ASDG LanRover EB920: karta má možnost volby přerušení (2 nebo 6) pomocí jumperu. MUSÍTE použít to nastavení MNI, které odpovídá nastavení jumperu. V opačném případě dojde ke zhroucení systému. Navíc, některé karty EB920 nemají ani vlastní ROM s adresou hardware. Pokud mezi tyto patří i vaše karta, bude adresa zjištěná

kliknutím na tlačítko "Identifikovat zařízení" v okně "Parametry MNI" rovna 00:00:00:00:00:00. V tomto případě zadejte jakoukoli adresu a zatrhněte volbu "Přepsat". Další informace zjistíte v dokumentaci ke kartě EB920.

Důležitá informace pro uživatele karet Hydra AmigaNet: máte-li dostatečně rychlý procesor (040 nebo vyšší), dosáhnete pomocí tohoto ovladače v lokální síti typicky velmi velké datové propustnosti (> 800 kB/s). Jestliže ne (500 kB/s nebo méně), je Hydra pravděpodobně vadná. Bohužel, jak se zdá, to u těchto karet není žádná výjimka a takových existuje docela dost. Upozorňuji, že tento slabý výkon NENÍ důsledkem chyby v ovladači.

Podporované volby MNI:

- \* Jednou z voleb "FT=0", "FT=1", "FT=2", "FT=3" určíte práh FIFO zásobníku pro lokální DMA. Standardně je zvoleno "FT=2". Obvykle není třeba měnit.
- \* Pouze ASDG LanRover EB920: můžete volit mezi "INT=2" nebo "INT=6". Tato volba MUSÍ odpovídat nastavení jumperu na kartě.

## 1.115 Miami\_CZ.guide/NODE\_MNI\_ZTMBESNFZ

z2-mb86950.mni  
=====

Ovladač pro čip Fujitsu MB86950 Ethernet na sběrnici Zorro. V současné době jsou podporovány tyto karty:

- \* QuickNet QN2000

Důležitá informace pro uživatele karet QuickNet QN2000: karta má ve své zadní části přepínač, kterým je možno měnit identifikační číslo (ID) mezi hodnotami 1 a 2. Podporovány jsou oba typy, ale 2 funguje obvykle lépe. Z tohoto důvodu, pokud je to možné, doporučujeme použít ID 2. Nejdříve si tedy zjistěte číslo, které je nastaveno, a to kliknutím na tlačítko "Hledat karty" v Miami. Je-li číslo rovno 1, změňte polohu přepínače na kartě, restartujte Amigu a zkuste výše popsanou akci opakovat. Zde je nutné poznamenat, že ne u všech karet lze číslo změnit; některé podporují pouze ID 1 v obou polohách přepínače.

Podporované volby MNI: žádné.

## 1.116 Miami\_CZ.guide/NODE\_MNI\_ZTSMCNOCNZ

z2-smc91c90.mni  
=====

Ovladač pro čip SMC91C90 (a následně verze jako např. SMSC LAN91C94) na sběrnici Zorro. V současné době jsou podporovány tyto karty:

\* CEI/Ameristar A4066

Podporované volby MNI: úádné.

## 1.117 Miami\_CZ.guide/NODE\_DIALERLANG

Příkazový jazyk voliče

\*\*\*\*\*

Voličem jsou podporovány následující příkazy:

ABORT "text1","text2",...

Určuje seznam textů způsobujících, že Miami úplně přeručí vytáčení, např. "NO DIALTONE" z modemu.

ASKPASSWORD

Objeví se requester s dotazem na heslo.

DELAY secs

Čeká uvedenou dobu v sekundách.

DIALNEXT "text1","text2",...

Určuje seznam textů způsobujících, že Miami zavěsí telefon a vytočí další číslo, např. "BUSY" z modemu.

PARSEPASSWORD "endchar"

Zpracovává všechny znaky z modemu mimo toho, který je uveden jako <endchar> a nahrazuje jím aktuální heslo. Tento příkaz může být užitečný pro systémy s jednorázovým heslem, které posílají heslo pro další spojení během přihlašování.

REDIAL "text1","text2",...

Určuje seznam textů způsobujících, že Miami zavěsí telefon a vytočí to samé číslo, např. "BUSY" z modemu.

SAVECONFIG

Uloží aktuální nastavení na disk. Tento příkaz se obvykle používá po PARSEPASSWORD k uložení nastavení s novým heslem.

SEND "text"

Posílá modemu <text>. Znaky LF a CR nejsou předávány automaticky. Miami rozeznává následující standardní řídicí sekvence: \", \\, \r, \n. K případnému posílání přihlašovacího jména a hesla jsou jako dodatek podporovány "\u" a "\p".

SENDERBREAK

Posíle na sériový port signál "break". Toto používají některé terminálové servery k přepnutí do příkazového

módu.

SENDPAD "text",padding

Poïle modemu <text>, k němuè je pèïpojeno tolik mezer, aby se celková délka rovnala hodnotě <padding>. Pèíklad: `SENDPAD "abc",5' by poslalo "abc ".

SENDPASSWORD

Poïle aktuální heslo a za ním "\r".

SENDUSERID

Poïle aktuální uùivatelské (pèihlaïovací) jméno a za ním "\r".

TIMEOUT secs

Urçí dobu, po kterou se má èekat na text během WAIT nebo WAITPPP, pèedtím neù se ohlásí neúspěch.

WAIT "text"

Èeká na pèíjem daného "textu" z modemu.

WAITCONNECT

Èeká na zprávu 'CONNECT' z modemu a následující text (obvykle informaci o rychlosti spojení). V podstatě identické s 'WAIT "CONNECT"' vyjma toho, èe Miami kopíruje vïechno co pèíjde po zprávě 'CONNECT' na stejný èádek interního zásobníku a zobrazuje pozdèji na stavovém èádku. U mnoha modemù tím docílíte zobrazení údajù o rychlosti spojení.

WAITPPP

Èeká na pèepnutí serveru do módu PPP.

U pèíkazù "ABORT", "DIAL" a "DIALNEXT" mùèete doplnit klíçové slovo "TIMEOUT" (bez uvozovek) místo textu s uvozovkami, napè.

ABORT "NO CARRIER",TIMEOUT

Znamená to, èe Miami pèeruïí vytáçecí skript, kdyù vypríí čas (nastane tzv. timeout). Ostatní volby slouïí k vytáçení aktuálního çísla znovu nebo dalíích çísel, kdyù nastane timeout.

## 1.118 Miami\_CZ.guide/NODE\_AREXX

ARexxové rozhraní

\*\*\*\*\*

Název ARexxového portu Miami je "MIAMI.1". V současnosti Miami podporuje vïechny standardní pèíkazy ARexxu pro MUI ("QUIT", "HIDE", "DEACTIVATE", "SHOW", "ACTIVATE", "INFO", "HELP") plus několik dalíích:

CHANGEDB

Èíká Miami, aby znovu naçetlo soubor "ENVARC:MiamiChangeDB" a aktualizovalo nastavení. Dalíí a podrobnèjší informace



naleznete v části  
Nastavení klienta  
.

#### GETCONNECT

Vrací êetězec, který následoval po zprávě 'CONNECT' z modemu. Obvykle obsahuje informaci o rychlosti spojení.

#### GETCONNECTTIME

Vrací počet sekund od chvíle, kdy Miami obdrželo z modemu zprávu 'CONNECT'.

#### GETONLINETIME

Vrací dobu, po kterou je Miami ve stavu spojeno (v sek.) do proměnné 'result'.

#### GETSETTINGSNAME

Vrací název aktuálního souboru nastavení do proměnné 'result'.

#### ISONLINE

Testuje, zda je Miami ve stavu spojeno a podle toho nastaví chybový kód ("RC"). 1 znamená stav spojeno a 0 stav odpojeno.

#### KILLGUI

Ikonifikuje okna Miami a odstraní aktuální modul GUI.

#### LOADSETTINGS soubor/a

Načte určený soubor nastavení.

#### LOCKGUI

Zamkne uùivatelské rozhraní, tedy zobrazí čekací ukazatel myši. Vícenásobná volání jsou postupně do sebe zanoêována.

#### OFFLINE

Zavěsí a péejde do stavu odpojeno. Má stejný význam jako tlačítko 'Odpojit'.

#### ONLINE

Provede pokus o spojení. Má stejný význam jako tlačítko 'Pêipojit'.

#### QUITFORCE

Nejbezpečnějším způsobem jak ukončit Miami je pouùití pêíkazu "QUIT" v ARexxovém skriptu. Pêi jeho pouùití se Miami odpojí a ukončí pouze tehdy, není-li spuštěn úádný další ARexxový skript, což zamezuje vzniku "zamrznutí". Nevýhodou je, že mohou nastat problémy s časováním; pokud je daný ARexxový skript pêílií komplexní, zahrnuje několik dalších skriptů (zvláště ty pro dêívějíí události) a jeden nebo více z nich jeitě stále bêuí v době aktivace pêíkazu "QUIT". Potom Miami odmítne ukončení, i když pravdêpodobně staçilo chvíli počkat a potom ukončit. V tomto pêípadě mûete zkusit pêíkaz "QUITFORCE": tím donutíte Miami počkat na ukončení všech ARexxových skriptů a pak skončit. Pozor: pokud nějaký skript nikdy neskončí, tedy se nachází ve smyçce nebo rekurzivně volá sám sebe, dojde

stejně k "zamrznutí" Miami. Při použití QUITFORCE si tedy musíte dávat pozor na chybné ARExxové skripty.

#### UNLOCKGUI

Odemkne uživatelské rozhraní, tedy odstraní čekací ukazatel myši a nahradí ho normálním - to vše v případě, že není příkaz LOCKGUI použit vícenásobně.

## 1.119 Miami\_CZ.guide/NODE\_ENVVARS

### Proměnné v ENV

\*\*\*\*\*

#### Informace o časových pásmech

#### Informace o časových pásmech

Miami lze obvykle použít přímo tak jak je a uživatelé nemusí upravovat žádné z proměnných patřících do ENV. Pěče jen ale uvádím seznam všech proměnných, které Miami používá a které případně lze ručně změnit.

#### DOMAIN, DOMAINNAME

Tyto proměnné nastaví Miami automaticky kdykoli přejde do stavu připojeno. Obsahem je vaše aktuální doména, tedy část jména, které je za první tečkou.

#### HOME

Tuto proměnnou nastaví Miami automaticky kdykoli přejde do stavu připojeno. Obsahem je domovský adresář, tak jak je zadán v části Databáze/Uživatelé pro aktuálního uživatele na stránce TCP/IP.

#### HOST, HOSTNAME

Tyto proměnné nastaví Miami automaticky kdykoli přejde do stavu připojeno. Obsahem je buď zadané hostitelské jméno (statické) nebo hostitelské jméno odpovídající vaši aktuální IP adrese získané při reverzním překladu pomocí DNS. Nepodařilo-li se žádné získat, je dosazena samotná IP adresa.

#### MagicWB

Není-li uživatelem určen žádný typ GUI (ať už v nastavení nebo proměnnou "ENV:MIAMI/GUI"), použije Miami standardně "MUI" nebo "MUIMWB". "MUIMWB" použije tehdy, existuje-li v systému proměnná "MagicWB" znamenající, že balík MagicWB byl nainstalován.

#### REALNAME

Tuto proměnnou nastaví Miami automaticky kdykoli přejde do stavu připojeno. Obsahem je skutečné jméno zadané na stránce TCP/IP.

**SOCKETCONFIG**

Tuto proměnnou nastaví Miami automaticky kdykoli přejde do stavu připojeno. Vyžaduje ji freewarová emulační knihovna "socket.library" (pro software kompatibilní s balíkem I-Net-225) a je vytvořena tak, aby vše fungovalo správně.

**TZ**

Tuto proměnnou Miami používá ke zjištění aktuálního časového pásma. Měla by být nastavena správně ještě před instalací Miami. Další informace naleznete v části

Informace o časových pásmech

.

**USERNAME**

Tuto proměnnou nastaví Miami automaticky kdykoli přejde do stavu připojeno. Obsahem je uživatelské jméno zadané na stránce TCP/IP.

**MIAMI/GUI**

Tato proměnná by měla obsahovat název aktuálně použitého GUI ('MUI', 'MUIMWB' nebo 'GTLLayout'). Nastaveno automaticky během instalace.

**MIAMI/SSLLIB**

Tato proměnná je potřebná pouze tehdy, používáte-li MiamiSSL a je nastavena automaticky během instalace tohoto balíku. Měla by obsahovat název íifrovací knihovny SSL, tedy buď 'Miami:Libs/miamisslintl.library' nebo 'Miami:Libs/miamisslusa.library'.

## 1.120 Miami\_CZ.guide/NODE\_ENVVARS\_TZ

Informace o časových pásmech

\*\*\*\*\*

Pro nastavení proměnné TZ platí určitá pravidla, která musí být dodržena.

Zimní čas: EST5

kde EST je název vašeho časového pásma a 5 je \*záporně\* vzatý časový rozdíl vůči UTC (pokud jste tedy 2 hodiny východně od UTC, číslo musí být -2 a ne 2). V Evropě, Asii a Austrálii je hodnota obvykle 0 nebo záporná, v Americe kladná. Viz níže uvedené příklady.

Letní čas: EST4EDT

Pro EST a 4 platí stejná pravidla jako v zimním čase. EDT je název vašeho časového pásma během letního času. Nezapomeňte také upravit o hodinu číslo (v příkladu máme 4) podle konvencí

ve svém pásmu.

Na názvu časového pásma ovšem v podstatě nezáleží (ani v zimním ani letním čase). Důležité je správně zadané číslo a to, že je \*přesně\* na čtvrté pozici.

Do proměnné ENV:TZ NELZE zadat časové údaje podle normy RFC. Jestliže proměnná obsahuje êetězce jako napê. "EST", "EST (-0500) nebo "-0500", NEBUDE brána v potaz.

Pêíklady:

	zima	léto
západní pobêeží USA	PST8	PST7PDT
východní pobêeží USA	EST5	EST4EDT
Velká Británie	WET0	WET-1WEDT
vêtšina západní Evropy	MET-1	MET-2MEDT

## 1.121 Miami\_CZ.guide/NODE\_EXCONFIG

Konfigurační soubory

\*\*\*\*\*

Nastavení Miami je soubor typu IFF a jeho formát zatím nebyl zámêrnê zdokumentován. Nicménê Miami umoûňuje importovat a exportovat nastavení mnoha zpûsoby.

Formát pro distribuci

Import/export nastavení pro distribuci

Výmêna hesel

Výmêna souborû s hesly

Nastavení klienta

Zvlášttní nastavení pro některé klienty

## 1.122 Miami\_CZ.guide/NODE\_EXCONFIG\_DIST

Formát pro distribuci

=====

Miami umoûňuje exportovat nastavení do formátu ASCII vhodného pro distribuci, napê. k poslání na Aminet nebo pêedání jiným uûivatelûm, kteêí se pêipojují ke stejnému poskytovateli jako vy. Mohou jej vyuûívat také poskyvatelé pêipojení jako pêipravenou

konfiguraci pro nové uùivatele.

Formát souboru v ASCII obsahuje hlavičku, za kterou následuje proměnné množství parametrů.

Miami při exportu souborů zahrnuje pouze ty parametry, které mají co do činění s konkrétním poskytovatelem a ne ty, které se nějakým způsobem týkají individuálního uùivatele (nejsou tam žádné údaje o vašem systému, ani žádná hesla apod.). Znamená to, že můžete bezpečně vyexportovat své nastavení a dát je k dispozici jiným uùivatelům bez obav, že budou prozrazeny jakékoli vaše osobní údaje.

Při importu souborů ovšem Miami samozřejmě podporuje vstup informací o uùivateli, jako např. heslo atd. Takže poskytovatelé si mohou napsat svůj vlastní instalační skript, ve kterém se nového uùivatele zeptají na jeho přihlašovací jméno a heslo a který následně vytvoří pro Miami soubor nastavení v ASCII. Ten už pak bude obsahovat všechny informace vyžadované Miami.

Abyste získali alespoň základní představu o tom, jak tento soubor v ASCII vypadá, prostě si vyexportujte vlastní nastavení. Obecně je jeho formát následující:

- \* Dvouřádková hlavička. Každý z řádků začíná znakem "\$". Tuto hlavičku prosím neupravujte.
- \* Proměnný počet řádků začínajících na ";". Tyto řádky jsou komentáře a můžete je upravovat jak chcete.
- \* Proměnný počet řádků, které určují parametry.

Většina parametrů je určena jedním řádkem. Vypadá to zhruba takto:

```
PARAMETR=hodnota
```

Některé parametry (např. vytáčený skript) vyžadují několik řádků. V tomto případě je formát zápisu následující:

```
PARAMETR=%  
první hodnota  
druhá hodnota  
třetí hodnota  
%
```

Znamená to, že jednoduchý znak "%" označuje víceřádkový parametr a další výskyt na řádku samotného "%" pak ukazuje konec seznamu hodnot.

Pořadí parametrů v souboru je libovolné. Nemusíte v tom hledat žádný systém, prostě je to tak.

Seznam podporovaných parametrů: (m) označuje víceřádkový parametr. (i) označuje parametr pouze pro import a ne export. (r) označuje parametr dostupný pouze v registrované verzi (v demoverzi je ignorován). "(m)", "(i)" a "(r)" nejsou součástí souboru v ASCII.

Hodnoty zapsané jako "A / B" označují stav kdy je možno zvolit ze dvou variant (buď A nebo B).

DEVNAME= (i)  
název zařízení

UNIT= (i)  
číslo jednotky zařízení

BAUD= (i)  
rychlost sériového portu

PROTOCOL=  
P / S (ppp nebo slip)

FLOWCONTROL= (i)  
H / S (hardwarové (RTS/CTS) nebo softwarové (Xon/Xoff)  
řízení toku)

EOFMODE= (i)  
Y / N / A (ano / ne / automaticky)

SERMODE=  
8N1 / 7E1 / 7O1

MTU=  
celé číslo

IPTYPE=  
D / S (dynamická nebo statická)

IP=  
1.2.3.4

CD= (i)  
Y / N (Použít CD)

BOOTP=  
Y / N (Použít BootP)

INACTIVITY=  
N / I / P (co provádět při nečinnosti: nic, ICMP, PPP)

INACTIVITYDELAY=  
minuty

PAPNAME= (i)  
uživatelské jméno

PAPPWD= (i)  
heslo

PAPSAME=  
Y / N

CALLBACKTYPE= (r)

---

NONE / CBCPFIXED / CBCPVARIABLE

CALLBACKPHONE= (i) (r)  
telefonní číslo

CALLBACKMINDELAY= (r)  
celé číslo

CALLBACKMAXDELAY= (r)  
celé číslo

ACCM=  
000a0000

VJC=  
Y / N

QUICKRECONNECT=  
Y / N

TERMREQ=  
Y / N

DIALNAME= (i)  
přihlašovací jméno

DIALPWD= (i)  
heslo

INITSTRING= (i)  
inicializační řetězec modemu

DIALPREFIX= (i)  
vytáčetí prefix

DIALSUFFIX= (i)  
přípona pro vytáčení

DIALSCRIPT= (m)  
vytáčetí skript

DIALNUMBERS= (i) (m)  
telefonní čísla

DIALMAXREPEAT=  
max. počet opakování

DIALREPEATDELAY=  
opakování po

DIALREDIALDELAY=  
nové číslo po

HOSTDYNAMIC=  
Y / N (dynamické hostitelské jméno: ano / ne)

HOSTNAME= (i)

---

hostitelské jméno

REALNAME= (i)  
skutečné jméno

USERNAME= (i)  
uùivatelské jméno

DOICMP=  
Y / N

FAKEIP=  
Y / N

TTCP= (r)  
Y / N

DBHOSTS= (m)  
databáze hostitelù

DBNETWORKS= (m)  
databáze sítì

DBDOMAINS= (m)  
databáze domén

DBDNSSERVERS= (m)  
databáze DNS serverù

## 1.123 Miami\_CZ.guide/NODE\_EXCONFIG\_PASSWORDS

Výmìna hesel  
=====

Miami umoùňuje volnì importovat a exportovat vùechny soubory z adresáèe db programu AmiTCP nebo Unixu s jedinou výjimkou: soubor passwd lze naimportovat, ale bìhem tohoto procesu jsou smazána vùechna hesla. Potì je tedy nutno je zadat znovu ruènì.

Dùvod je následující: AmiTCP (alespoù do poslední známé verze 4.3) pouùívá pro šifrování hesel algoritmus DES. DES je kryptograficky velmi účinný šifrovací algoritmus, který podléhá vývozním omezením USA. Program, ve kterém je implementována podpora DES, nesmí být vyváuen z USA bez individuálního povolení a vláda USA v současnosti taková povolení neudìluje.

Z toho vyplývá, ùe jakýkoli vývoz AmiTCP z USA je nezákonný. Zahrnuje to i stahování archívu AmiTCP z ftp serveru na území USA na počítaèe mimo toto území. To je také důvod, proč nesmí být archív AmiTCP poslán na sítì Aminetu, což tìuèe omezuje jeho dostupnost.

Pro Miami by situace byla jeitì tìuùí, protoùe jej vyvíjím v USA (ne ve Finsku jako NSDi). Nesmìl bych tedy Miami ani poslat



nikomu mimo území USA, bez ohledu na způsob distribuce. Proto jsem se rozhodl nepouít v Miami íifrovací algoritmus DES a místo něj je implementován jiný, nepodléhající vývozním omezením USA.

Miami pouívá pro íifrování iterovanou verzi MD5. Tento algoritmus je kryptograficky velmi účinný, tzn. není známo jeho rozluítění mimo tzv. úplného hledání, stejně jako DES. Nicméně, protože MD5 je, na rozdíl od DES, jednocestný algoritmus, nemùe být deíifrován, a proto nepodléhá vývozním omezením USA.

Celkově to tedy znamená, že je úplně legální importovat a exportovat Miami z a do USA, posílat je na síť Aminetu a jiné ftp, pouívat je v USA a jiných zemích (pokud samozřejmě v daných zemích není zákaz pouítí MD5).

Tímto se omlouvám uívatelům, kteří spravují vícenásobné nebo velké soubory s hesly, za problémy, které mohou nastat při jejich pēevádění. Opravdu neznám jiné, lepší ēešení daného problému.

## 1.124 Miami\_CZ.guide/NODE\_EXCONFIG\_CLIENTS

Nastavení klienta

=====

Některí klienti TCP/IP, jako napē. AmiTalk, vyžadují změny v nastavení databáze, která je ve většině programů pro podporu TCP/IP umístěna v adresáři "db". Obvykle se musí pēidat některé položky do části "services" nebo souboru "inetd.conf".

V Miami můžete pēislušné změny provést pēimo pomocí grafického uívatelského rozhraní. Prostě si zvolíte stránku "Databáze", správnou část (napē. "služby") a pēidáte úadanou položku.

Pro některé pēípady může být vhodnější celý proces zautomatizovat. Napē. pro daného klienta TCP/IP pouít vlastní instalační skript, který sám provede veškeré změny bez účasti uívatele. V Miami se to provádí následujícím způsobem:

- \* Nejdříve je nutné pēidat do souboru "ENVARC:MiamiChangeDB" ēádek, který vypadá takto:  

```
ADD services ntalk 518/udp
```

 nebo  

```
ADD inetd ntalk dgram udp wait root Servers:talkd (talkd)
```

 Kdykoli se Miami spouítí, automaticky čte obsah tohoto souboru (pokud existuje), aktualizuje nastavení a pak je ukládá.
- \* V pēípadě, že je klient instalován za běhu Miami a vy chcete aktualizovat nastavení okamžitě, prostě pošlete Miami ARexxový pēíkaz "CHANGEDB" ihned po změně výše uvedeného souboru.

Tímto způsobem lze přidat položky do jakékoli z databází Miami. Nicméně z bezpečnostních důvodů Miami přímě mění pouze ty z databází, které jsou běžně používány klienty ('inetd' a 'services'). Pokud se nějaký program bude snažit změnit jakoukoli jinou (např. důležitou 'users'), Miami nejdříve zobrazí requester, ve kterém vás před použitím příkazu "CHANGEDB" požádá o potvrzení akce.

Shrnutí: ve svém instalačním skriptu byste měli mít následující řádky, které zajistí pro klienta automatickou konfiguraci Miami:

```
echo >>ENVARC:MiamiChangeDB "ADD services ntalk 518/udp"  
rx "address MIAMI.1;CHANGEDB"
```

Pokud Miami běží, zaktualizuje se nastavení okamžitě, jinak se změny projeví až při novém spuštění.

## 1.125 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILITY

Podpůrné programy

\*\*\*\*\*

MiamiArp	MiamiArp
MiamiFinger	MiamiFinger
MiamiIfConfig	MiamiIfConfig
MiamiMapMBone	MiamiMapMBone
MiamiMRInfo	MiamiMRInfo
MiamiMRouted	MiamiMRouted
MiamiMTrace	MiamiMTrace
MiamiNetStat	MiamiNetStat
MiamiPing	MiamiPing
MiamiRemind	MiamiRemind

MiamiResolve	MiamiResolve
MiamiRoute	MiamiRoute
MiamiSysCtl	MiamiSysCtl
MiamiTCPDump	MiamiTCPDump
MiamiTraceRoute	MiamiTraceRoute

## 1.126 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILITY\_ARP

MiamiArp  
=====

Správa a zobrazení rozlišování adres

Použití:

MiamiArp hostname

Zobrazí aktuální položku Arp pro <hostname>.

MiamiArp [-n] -a

Zobrazí všechny aktuální položky Arp. Pokud je uveden přepínač "-n" pak budou všechny položky vypisovány v číselném místo symbolickém tvaru.

MiamiArp -d hostname

Smaže položku Arp pro <hostname>.

MiamiArp -s hostname hw\_addr [temp] [pub]

Vytvoří položku Arp pro <hostname> s adresou hardware danou <hw\_addr>. Klíčové slovo "temp" ji určí jako přechodnou, bez něj bude permanentní. Klíčové slovo "pub" způsobí, že se váš systém bude pro určeného hostitele chovat jako server Arp.

MiamiArp -f filename

Načte a provede příkazy v daném souboru.

## 1.127 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILITY\_FINGER

MiamiFinger  
=====

---

Zobrazení informací o uùivatelích systému

Pouùití: MiamiFinger [-l] [user][@machinename]

Volby jsou:

-l

Zobrazí dlouhý a podrobný výstup (pro vzdálené počítače: poùlete pèepínač "/W" vzdálenému démonu fingeru).

Pokud není uveden název počítače, je pèedpokládán "lokální hostitel".

Pokud je uveden uùivatel, budou o něm zobrazeny informace, jinak se zobrazí základní informace o fingerd, na který se pèipojujete. V mnoha pèípadech to budou obecné informace o systému nebo seznam aktuálně pèihlášených uùivatelù.

Tato implementace MiamiFinger podporuje T/TCP, což zpùsobuje rychlejší zpracování pòžadavkù fingeru.

## 1.128 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILITY\_IFCONFIG

MiamiIfConfig

=====

Konfigurace parametrù síiového rozhraní

Poznámka: po konfiguraci Miami by většina voleb MiamiIfConfig již neměla být pouùívána, protože Miami obvykle nastaví všechny hodnoty správně. Pokud pèesně nevíte, co která volba provádí, nehrajte si s tímto programem, prosím.

Z tohoto pohledu jsou asi jediné uùitečné volby "up" a "down" k pèechodnému označení rozhraní jako dostupné/nedostupné. Upozorňuji, že to nezpùsobí zavěšení modemu. Jinak neù tímto způsobem byste mohli MiamiIfConfig pouùít ke zjištění nastavení rozhraní (ne jeho změně).

Pouùití: MiamiIfConfig interface [alias | -alias] [af [address [dest\_addr]] [up] [down] [netmask mask]] [metric n] [arp | -arp] [broadcast address] [link0 | -link0] [link1 | -link1] [link2 | -link2]

interface

V současnosti buď "lo0" nebo "mi0".

alias/-alias

Uvaùuje uvedenou adresu jako alias pro existující adresu, tzn. nepèepisují se existující.

af

Okruh adres: v současnosti je podporován pouze "inet".

**address**

Adresa úrovně protokolu. Pro okruh adres "inet" je IP adresa zapisována v tzv. tečkovém tvaru (napê. 123.45.67.89).

**dest\_addr**

Cílová adresa úrovně protokolu. Má vyuùití pouze se zaèizeními typu point-to-point.

**up/down**

Oznaçí rozhraní jako dostupné nebo nedostupné.

**netmask**

Pro dané rozhraní změní hodnotu síiové masky.

**metric**

Změní metriku (prioritu) daného rozhraní. Nemá úádný vliv na programy s jedním rozhráním, jako je napê. Miami.

**arp/-arp**

Pro dané rozhraní povolí nebo zakáue Arp. Tato volba by nemêla být pouùívána v Miami. Pro tyto účely má grafické rozhraní, ve kterém si potêebné údaje zvolíte.

**broadcast**

Pro dané rozhraní nastaví adresu broadcast.

**linkx/-linkx**

Provede nastavení nebo nové nastavení pèíznaku 0, 1 nebo 2 spojovací vrstvy. Tyto pèíznaky nejsou dosud v Miami vyuùívány.

## 1.129 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILITY\_MAPMBONE

**MiamiMapMBone**

=====

Mapovaç spojení pro multicasting

Pouùití: MiamiMapMBone [-d debug\_level] [-f] [-g] [-r retry\_count] [-t timeout\_count] [starting\_router]

MiamiMapMbone se pokusí zobrazit vïechny multicast smêrovaçe, které jsou dostupné ze zadaného argumentem starting\_router. Pokud není zadán úádný, bude jako výchozí pouùit lokální hostitel.

Jednotlivé volby mají následující význam:

**-d debug\_level**

Nastaví podrobnost vypisování informací pro odlaðování. Pokud je zadané èíslo větíí neù 0, jsou pèidány dodatečné informace.

**-f**

Nastaví moùnost tzv. "záplavového" (rekurzivního)

vyhledávání sousedních multicast směrovačů. Standardně povoleno pokud není určen starting\_router.

- g Výstup ve formátu GraphEd.
- n Zakáže použití DNS pro jména směrovačů multicast.
- r retry\_count Nastaví počet opakování dotazů do sousedního bodu. Základní hodnota je 1.
- t timeout\_count Nastaví dobu v sekundách, po kterou se má čekat na odpověď od sousedního bodu předtím než bude pokus opakován. Základní hodnota je 2 sekundy.

### 1.130 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILTY\_MRINFO

MiamiMRInfo  
=====

Zobrazí informace o konfiguraci multicast směrovače.

Použití: MiamiMRInfo [-d debug\_level] [-r retry\_count] [-t timeout\_cnt] [multicast\_router]

MiamiMRInfo se pokusí získat informace o konfiguraci určeného multicast směrovače. Pokud není zadán žádný, bude jako výchozí použit lokální hostitel.

Jednotlivé volby mají následující význam:

- d debug\_level Nastaví podrobnost vypisování informací pro odlaďování. Pokud je zadáno číslo větší než 0, jsou přidány dodatečné informace.
- r retry\_count Nastaví počet opakování dotazů do sousedního bodu. Základní hodnota je 3.
- t timeout\_count Nastaví dobu v sekundách, po kterou se má čekat na odpověď od sousedního bodu předtím než bude pokus opakován. Základní hodnota jsou 4 sekundy.

### 1.131 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILTY\_MROUTED

---

MiamiMRouteD  
=====

IP Multicast směrovací démon

Použití: MiamiMRouteD [-p] [-c config\_file] [-d debug\_level]

MiamiMRouteD je program, který slouží k přijmu nebo předávání paketů v režimu multicast. Pak je ovšem nutné mít ho spuštěný na pozadí ("run MiamiMRouteD"). Detailnější popis naleznete níže v textu.

Jednotlivé volby mají následující význam:

-p

Spustí MiamiMRouteD v tzv. neomezeném (non-pruning) módu. Tato možnost by měla být používána pouze k testování.

-c config\_file

Určí konfigurační soubor. Základní je "Miami:MiamiMRouteD.config".

-d debug\_level

Určí míru podrobnosti textového výstupu pro odlaďování. Základní nastavení je 0 (úřední výstup).

MiamiMRouteD je velmi komplexní a mocný program, sloužící k přijmu a předávání paketů v režimu multicast. Jeho konfigurace je dána zvláštním souborem, jehož formát je částečně popsán níže. Protože však Miami podporuje pouze jedno rozhraní, lze v něm smysluplně využít pouze několik funkcí MiamiMRouteD a pravděpodobně to stejně bude zajímat jen velmi malé procento uživatelů.

Dva nejobvyklejší případy jsou:

- \* Pakety v režimu multicast přijímáte přímo z rozhraní jako napě. Ethernet nebo Arcnet, které broadcasting nebo multicasting zvládají. V tomto případě NESPOUÍTEJTE MiamiMRouteD, ale povolte multicasting v Miami na stránce "Rozhraní".
- \* Pakety v režimu multicast přijímáte z tzv. IP tunelu, pravděpodobně přes PPP. V tomto případě zakažte v Miami multicasting pro rozhraní PPP/SLIP, nakonfigurujte tunel specificky pro svého poskytovatele (viz níže) a po spuštění Miami spusíte MiamiMRouteD.

Konfigurační soubor pro MiamiMRouteD je standardní ASCII text. Každý řádek může obsahovat jeden příkaz. Jediným příkazem, který nás momentálně bude zajímat, je "tunnel". Tímto příkazem lze právě nastavit onen požadovaný IP tunel k odesílání a přijímání paketů v režimu multicast odkud a kam. Důležitou součástí syntaxe je:

tunnel <local-addr> <remote-addr>

---

Argumentem <local-addr> lze určit IP adresu nebo jméno rozhraní (pro Miami vùdy "mi0"). <remote-addr> je IP adresa hostitele na druhé straně kanálu pro multicasting a pak lze pèíkaz zapsat napê. takto:

```
tunnel mi0 1.2.3.4
```

Poté dojde k navázání tunelu pro multicasting k hostiteli s IP adresou 1.2.3.4.

## 1.132 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILITY\_MTRACE

MiamiMTrace

=====

Vypíše cestu paketù v reùimu multicast od zdroje k cíli

Použití: MiamiMTrace [-g gateway] [-i if\_addr] [-l] [-M] [-m max\_hops] [-n] [-p] [-q nqueries] [-r resp\_dest] [-s] [-S stat\_int] [-t ttl] [-v] [-w waittime] source [receiver] [group]

MiamiMTrace je utilita velmi podobná MiamiTraceRoute, ale na rozdíl od ní pracuje s tzv. multicast (ne unicast) adresami. Další informace o TraceRoute naleznete v části

MiamiTraceRoute

. "group"

určuje IP adresu pro multicast. "source" a "receiver" jsou unicast adresy určující počáteční a cílový bod trasované cesty pro multicast. Není-li argument "group" zadán, je použita adresa 224.2.0.1. Pokud není zadán "receiver", je jako příjemce automaticky předpokládán lokální hostitel.

Jednotlivé volby mají následující význam:

-g gateway

Namísto odeslání dotazu v reùimu multicast odešle trasovací dotaz v reùimu unicast pèímo k zadanému směrovači pro multicasting. Zadán musí být směrovač pro poslední skok na trase od zamýšleného zdroje k příjemci.

-i if\_addr

Použije zadanou adresu jako adresu lokálního rozhraní (pro tzv. multi-homed hostitele) pro odesílání trasovacího dotazu a jako výchozí pro příjemce a cíl odezvy.

-l

Bude vypisovat informace o přenesených paketech a statistiku trasy multicastingu každých 10 sekund (viz také '-S stat\_int').

-M

Vùdy odešle odezvu pomocí multicastingu místo toho, aby byl jako za normálního stavu nejdříve použit unicast.

-m max\_hops

Nastaví maximální počet skoků, které budou trasovány od



místa p ejmu zp etn e ke zdroji. Z kladn i po et je 32 skok  (pro sm erovac i protokol DVMRP nekone n e).

-n

Vyp ie adresy jednotliv y skok  pouze numericky m sto symbolicky a numericky (u et e i p eklad IP adresa->hostitelsk e jm no pro ka d y sm erova  nalezen y na trase).

-q nqueries

Nastav i maxim lnn i po et dotaz  na jeden skok (standardn e 3).

-p

Pasivn e  ek  na odezvy typu multicast trasov n i iniciovan e n k m jin m. Funguje nejl pe pokud provozujete p islu n y sm erova  (multicast).

-r resp\_dest

Ode le trasovac i odezvu ur en mu hostiteli (m sto toho, ze kter ho je spu t eno MiamiMTrace) nebo na multicast adresu jinou ne  je standardn i pro tento u el (224.0.1.32).

-s

Vyp ie kr tk y formul e obsahuj c i pouze trasu pro multicasting a u  ne jednotliv e pakety a statistiku o jejich ztr t ch.

-S stat\_int

Zm n i interval vypisov n i paket  a vytv e en i statistiky. Hodnoty jsou v sekund ch (standardn e 10 sek.).

-t ttl

Nastav i ttl (time-to-live nebo taky po et skok ) pro trasovac i dotazy a odezvy multicastingu. Standardn e se pou iv  64, vyjma lok lnn ch dotaz  na skupinu "v ech sm erova ", kde plat i ttl=1.

-v

Podrobnost v stupu; zobraz i doby skok  pro po ate n i trasu a statistiku.

-w waittime

Nastav i dobu  ek n i na odezvu (standardn e 3 sek.).

## 1.133 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILTY\_NETSTAT

MiamiNetStat

=====

MiamiNetStat je program k zobrazen i parametr  konfigurace a statistik. Co se t e funk nosti je t m e identick y s programem "netstat" z distribuce 4.4BSD, ale nav c je dopln n o n kter  funkce k zobrazen i statistik spojovac i vrstvy.

- \* MiamiNetStat [-AaDnN] [-f address\_family]
- \* MiamiNetStat [-dimnNrs] [-f address\_family]
- \* MiamiNetStat [-dnN] [-] [-I interface]
- \* MiamiNetStat [-s] [-] [-L interface]
- \* MiamiNetStat [-s] [-g]
- \* MiamiNetStat [-p protocol]

Příklad MiamiNetStat zobrazuje symbolicky obsah různých síťových datových struktur. Výstupní tvar údajných informací si můžete přizpůsobit tak jak vám to vyhovuje volbou jednoho z mnoha výstupních formátů.

První část parametrů zobrazuje seznam aktivních soketů pro každý protokol.

Druhá část parametrů zobrazuje dle zvolených přepínačů obsah jedné z vybraných síťových datových struktur.

Třetí část parametrů zobrazuje informace o pohybu jednotlivých paketů na určeném rozhraní.

Čtvrtá část parametrů zobrazuje informace o konfiguraci spojovací vrstvy nebo (s nastaveným přepínačem "-s") statistiky spojovací vrstvy pro dané síťové rozhraní.

Pátá část parametrů zobrazuje informace o virtuálních rozhraních (multicasting) a statistiku směrování pro multicasting.

Šestá část parametrů zobrazuje statistiky o vybraném protokolu.

Jednotlivé volby mají následující význam:

-A

V základním zobrazení ukáže pro jakýkoli protokol adresy édicích bloků spojených se sokety; používáno pro odlaďování.

-a

V základním zobrazení ukáže stav všech soketů; sokety používané procesy serveru nejsou normálně zobrazovány.

-d

Zároveň se zobrazením rozhraní (přepínače -i nebo -I) ukáže počet vypočítaných paketů.

-D

V základním zobrazení ukáže celkový počet přenesených bajtů pro každé aktivní spojení (TCP).

-f address\_family

Omezí hlášení se statistikami nebo adresami édicích bloků do daného okruhu adres. Zatím je rozpoznáván pouze okruh adres

"inet".

-g

Zobrazí tabulku virtuálních rozhraní a směrovací tabulku pro multicasting. Společně s parametrem '-s' tato volba zobrazí statistiku směrování "multicast". Oboje má smysl pouze tehdy, je-li spuštěno MiamiMRouted.

-I interface

Zobrazí informace o určeném rozhraní.

-i

Zobrazí stav rozhraní, která byla nakonfigurována.

-m

Zobrazí statistiky zaznamenané rutinami pro správu paměti (síť spravuje 'private pool of memory buffers').

-n

Zobrazí adresy sítě jako čísla (v normálním stavu MiamiNetStat interpretuje a pokouší se zobrazit adresy symbolicky). Tuto volbu lze použít v jakémkoli formátu zobrazování.

-N

Síťovou adresu zobrazí symbolicky pouze, když je dostupný symbolický název bez předchozího vyhledávání pomocí DNS. Normálně ji zobrazí v číselném tvaru. Tuto volbu lze použít v jakémkoli formátu zobrazování.

-p protocol

Zobrazí statistiku určeného protokolu s tím, že ten je v parametru určen buď svým standardním jménem nebo aliasem. Nulová odezva většinou znamená, že není nic k hlášení. Pokud je protokol neznámý nebo chybí statistická rutina, program to ohlásí.

-r

Zobrazí směrovací tabulky. Pokud je uveden také přepínač "-s", zobrazí místo toho směrovací statistiky.

-s

Zobrazí statistiku všech protokolů. Pokud je tato volba opakována, nulové hodnoty jsou vynechány.

V základním zobrazení, pro dané aktivní sokety, se ukazují lokální a vzdálené adresy, velikost front pro vysílání a příjem (v bajtech), protokol a interní stav protokolu. Pokud adresy soketů určují síť, ale ne přesnou adresu hostitele, jsou formáty adres ve tvaru "hostitel.port" nebo "síť.port". Když jsou známy adresy hostitele a sítě, jejich zobrazení je symbolické dle databází "hostitelé" a "sítě". Pokud je symbolický název adresy neznámý nebo je uveden přepínač "-n", adresa je vypisována číselně dle okruhu adres.

Při zobrazování rozhraní je poskytována souhrnná statistika týkající se přenesených paketů, chyb a kolizí. Navíc se

zobrazují i síťové adresy a maximální velikost paketu ("mtu").

Směrovací tabulka ukazuje dostupná směrování a jejich stav. Každé směrování se skládá z cílového hostitele nebo sítě a brány, která se používá k přenášení paketů. Pole s příznaky zobrazuje sbírku informací o směrování, uloučenou jako binární volby.

- 1 RTF\_PROTO1 - příznak č.1 protokolem určeného směrování (aktuálně se nepoužívá).
  - 2 RTF\_PROTO2 - příznak č.2 protokolem určeného směrování (aktuálně se nepoužívá).
  - 3 RTF\_PROTO3 - příznak č.3 protokolem určeného směrování (pro TCP: znamená, že doba směrování vypršela).
  - C RTF\_CLONING - generuje nové směrování.
  - D RTF\_DYNAMIC - vytvořeno dynamicky (přesměrováním).
  - G RTF\_GATEWAY - cíl musí být přenesen zprostředkovatelem.
  - H RTF\_HOST - položka s hostitelem (jinak síť).
  - L RTF\_LLINFO - platný protokol pro překlad adresy linky.
  - M RTF\_MODIFIED - změněno dynamicky (přesměrováním).
  - P RTF\_PRCLONING - vytvoří kopii směrování pro použití protokolů.
  - R RTF\_REJECT - hostitel nebo síť nejsou dostupné.
  - S RTF\_STATIC - přidáno ručně.
  - U RTF\_UP - směrování lze využít.
  - W RTF\_WASCLONED - směrování bylo vytvořeno jako kopie z jiného směrování.
  - X RTF\_XRESOLVE - externí démon překládá proto na adresu linky.
-

Pêímá smêrování jsou vytvoêena pro kaùdé rozhraní pèipojené k lokálnímu hostiteli; pole brána pro tyto poloùky zobrazuje adresu odchozího rozhraní. Pole refcnt ukazuje aktuální poèet aktivního vyuùití smêrování. Protokolùm orientovaným na spojování bêtuně staçí jedno smêrování během doby trvání, zatímco protokoly neorientované na spojování obdrùí smêrování pèi posílání do stejného cíle. Pole vyuùití poskytuje informace o poètu paketù pèenesených tímto smêrováním. Poloùka rozhraní ukazuje typ síiového rozhraní vyuùitého pro smêrování.

Pomocí pèepínaçe "-L" MiamiNetStat zobrazuje informace o konfiguraci spojovací vrstvy pro dané rozhraní, jako napê. aktuální stav subprotokolù PPP - IPCP nebo LCP.

Pomocí pèepínaçe "-sL" MiamiNetStat zobrazuje statistiky spojovací vrstvy pro dané rozhraní, vèetně informace o různých typech paketù a chybách kontrolního souètu.

V souèasnosti Miami podporuje pouze dvě rozhraní:

lo0

Lokální rozhraní.

mi0

Rozhraní PPP/(C)SLIP pouùívající vestavěný ovladaè Miami nebo rozhraní SANA-II.

## 1.134 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILITY\_PING

MiamiPing

=====

Posílá pakety na síiové hostitele a èeká na jejich odezvu.

Pouùití: MiamiPing [-Rdfnqrv] [-c count] [-i wait] [-l preload] [-p pattern] [-s packetsize] hostname

Volby:

-c count

Zastaví èinnost po odeslání a pèijetí urèeného poètu paketù.

-d

Nastaví volbu SO\_DEBUG pro právě vyuùívaný soket.

-f

Záplava pingù. Vysílá pakety tak rychle jak se vracejí nebo stokrát za sekundu, podle toho co je víc. Za kaùdý poslaný ping se vypíí teèka "." a za kaùdý pèijatý se provede automatický výmaz klávesou "backspace". Umoùňuje to rychlé zjiùtění, kolik paketù je ztraceno. Poznámka: zneuùití této funkce k znemoùnění vyuùití některé sluùby síte

nějakému subjektu je nezákonné.

-i wait

Čeká dobu danou parametrem <wait> (v sek.). Základním stavem je čekání po dobu jedné sekundy mezi každým paketem. Tato volba je nekompatibilní s přepínačem "-f".

-l preload

Poile přednačtené pakety tak rychle jak je to jen možné před přepnutím zpět do běžného módu práce.

-n

Pouze číselný výstup.

-p pattern

Zde můžete určit až 16 "vyplňovacích" bajtů pro posílané pakety. Funkce je užitečná při odhalování na datech závislých problémů v síti. Např. volba "-p ff" způsobí poslání paketu, složeného ze samých jedniček.

-q

Potlačený výstup. Nic se nezobrazuje vyjma souhrnných údajů při spuštění a ukončení.

-R

Záznam směrování. Do paketů pingu se zahrne volba RECORD\_ROUTE a následně se zobrazí obsah směrovacího buferu s přijatými pakety. Je třeba upozornit, že do hlavičky IP se vejde přesně devět směrování. Mnoho hostitelů tuto volbu ignoruje nebo zničí.

-r

Vynechá směrovací tabulky a posílá přímo na hostitele nebo na připojenou síť. Pokud hostitel není na přímo připojené síti, je navržena chyba. Tato volba může být použita k pingování na lokálního hostitele přes rozhraní, které samo nemá směrování (např. v případě, že routed toto rozhraní vypustil)

-s packetsize

Určuje počet datových bajtů. Standardně jich je 56, celkově 64, protože se posílají jako data ICMP. Těch 8 bajtů navíc představuje hlavičku ICMP.

-v

Podrobný výstup. Navíc jsou zobrazovány i další přijaté ICMP pakety (jiné než odezva na ping).

## 1.135 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILITY\_REMIND

MiamiRemind

=====

Některé uživatelé berou automatické upozornění a odpojení

---

po 30/60 minutách v demoverzi Miami jako velmi prospěšnou vlastnost  
- pomáhá udržovat účet za telefon na přijatelné úrovni.

MiamiRemind je nástroj, který umožňuje použití výše zmíněné funkce i v plné verzi Miami, přičemž mimo základního upozornění/odpojení přidává některé další užitečné vlastnosti:

- \* lze zvolit počet upozornění a lze nastavit i interval mezi nimi,
- \* Lze nastavit dobu, po které vás Miami odpojí. Lze také nastavit konečný počet upozornění (bez odpojení) nebo upozornění nechat v pravidelných intervalech zobrazovat,
- \* K pevně určeným časovým intervalům lze přidat zobrazování upozornění i po uplynutí určité doby \*nečinnosti\*. Oba druhy upozornění (upozornění po určité pevně nastavené době a upozornění po uplynutí určité doby nečinnosti) mohou být povoleny najednou,
- \* použitím měřiče doby nečinnosti zároveň s možností odpojení poskytuje možnost "odpojení po určité době nečinnosti", což mnoho uživatelů chtělo už dávno.

Termín "nečinnost" je v protokolu TCP/IP obtížně definovatelný. Definice, kterou používá MiamiRemind, lze zavést jako "chybějící přenos dat po TCP". Díky této definici MiamiRemind má mírné nároky na procesor a paměť.

Uživatelům, kteří si potrpí na poněkud rafinovanější způsob definování termínu "nečinnost", je k dispozici další metoda jak zadat co potřebujete. Příslušný výraz zadáte stejně jako pro MiamiTCPDump a může vypadat např. takto:

```
"(tcp[13] & 3 != 0) or udp"
```

Výše uvedený výraz znamená, že za projev "aktivity" budou považovány všechny TCP FIN, TCP SYN a UDP pakety. Všechno ostatní už bude považováno za "nečinnost".

Ke zpracování výše uvedeného je třeba miamibpf.library a miamipcap.library, což ve svém důsledku znamená poněkud vyšší nároky na procesor než základní způsob.

```
Použití: MiamiRemind [-f fixed_timer_spec]
                    [-i inactivity_timer_spec]
                    [-p pcap_spec]
```

Volba "-f" definuje parametry pevného měřiče, který je spuštěn zároveň se spuštěním MiamiRemind nezávisle na aktivitě na lince. Standardně je zakázán.

Volba "-i" definuje parametry měřiče doby nečinnosti. Tento měřič je vynulován vždy, když je přenesen nebo přijat paket, který je považován za "aktivní". Standardně zakázáno.

Volba "-p" definuje výraz ve formátu MiamiPCap, určující co má

být považováno za projev aktivity (příklad je uveden nahoře). Výraz by měl být uveden v uvozovkách ("). Je-li určen, ke zpracování jsou použity miamicap.library a miamibpf.library. V opačném případě bude použit základní způsob určování nečinnosti a knihovny nejsou třeba.

"timer\_spec" (platí pro volby "-f" a "-i") je řetězec, který je tvořen čísly reprezentujícími časové intervaly (v minutách) oddělené čárkami.

Každý časový interval v řetězci reprezentuje zpoždění mezi za sebou následujícími událostmi.

"událost" je obvykle představována requesterem s upozorněním. Nicméně před čísla lze také doplnit písmena "D" nebo "L". "D" znamená, že MiamiRemind by vás při následující události mělo odpojit a "L" znamená, že MiamiRemind bude následující časový interval cyklicky opakovat.

Příklady:

MiamiRemind -f 30,D30

Nastaví registrované Miami tak, aby se chovalo stejně jako demoverze. Upozorní po 30 minutách a odpojí po dalších 30 minutách.

MiamiRemind -f 30,20,L10

Po 30 minutách zobrazí upozornění, pak znovu po 20 minutách a potom stále každých 10 minut. Nikdy vás ale neodpojí.

MiamiRemind -f 60,60 -i L10

Zobrazí jedno upozornění po 60 minutách a druhé po dalších 60 minutách. Poté pevný měřič vypne. Zároveň s tímto bude stále upozorňovat po 10 minutách nečinnosti (chybějící přenos dat po TCP).

MiamiRemind -i D30

Odpojí Miami po 30 minutách nečinnosti (chybějící přenos dat po TCP).

MiamiRemind -i D20 -p "tcp or udp"

Odpojí Miami po 20 minutách nečinnosti. "nečinnost" je vztažena k přenosu TCP nebo UDP.

MiamiRemind je ukončeno automaticky po odpojení Miami od sítě (je jedno z jakého důvodu), dále při ukončení samotného Miami, posláním signálu Ctrl-C nebo při vypnutí obou měřičů.

Nejjednodušším způsobem jak použít MiamiRemind, je spustit ho přímo při připojení Miami. Vytvoříte skript "run >nil: Miami: MiamiRemind [volby]" a necháte jej Miami provést při připojení (Události -> Při připojení).



## 1.136 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILITY\_RESOLVE

MiamiResolve  
=====

Zjistí IP adresu z hostitelského jména nebo naopak.

Použití:

MiamiResolve ip\_address  
Analyzuje IP adresu a zobrazí příslušné hostitelské jméno a všechny IP adresy.

MiamiResolve host\_name  
Analyzuje hostitelské jméno a zobrazí příslušné hostitelské jméno a všechny IP adresy.

MiamiResolve -s port\_number  
Analyzuje číslo portu a zobrazí všechny příslušné služby a číslo portu.

MiamiResolve -s service\_name  
Analyzuje název služby a zobrazí všechny příslušné služby a číslo portu.

## 1.137 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILITY\_ROUTE

MiamiRoute  
=====

Umožňuje ruční manipulaci se směrovacími tabulkami.

Použití: MiamiRoute [-nqv] command modifiers args

Volby:

-n  
Vynechá pokusy o výpis hostitelských jmen a sítí v symbolickém tvaru při hlášení jednotlivých akcí. (Proces překladač mezi symbolickým a číselným tvarem může zabrat dost času a vyžaduje správnou funkci sítě, takže tato funkce může být velice užitečná, zvláště když se pokouíte opravit chybu na síti).

-q  
Úplně potlačuje výstup.

-v  
Podrobný výpis dodatečných informací.

Příkazy:

add

---

Pêidá smêrování

flush

Odstraní vîechna smêrování. Buöte velmi opatrní pêi pouùití tohoto pêíkazu. Odstraní totiù i některé standardní smêrování Miami. Dokud pak nezadáte tato smêrování ručně, Miami nebude fungovat správnê a je nutné nové spuùtění.

delete

Odstraní urçené smêrování

change

Zmêní parametr smêrování (napê. bránu).

get

Vyhledá a zobrazí smêrování cílového hostitele.

monitor

Prûbêùnê hlásí zmêny smêrování, chyby vyhledávání smêrování nebo podezêelêe rozpojení síù. Poznámka: tento pêíkaz není pêilií uùiteçný bez uùití "routed".

Pêíkaz MiamiRoute nemá obvykle pêiliínê vyuùití pro programy s jedním rozhraním jako je napê. Miami. Navíc je velmi sloùitý a obtíùný. Podrobnêjší informace naleznete v dokumentaci k BSD v diskusi o pêíkazu "route".

Z tohoto pohledu je v souçasnosti asi jediným uùiteçným vyuùitím pêíkazu "MiamiRoute" testování smêrování na hostitele, napê. zjiùování èasu obêhu paketu nebo hodnot MTU. Pro tyto účely je zápis pêíkazu následující:

```
MiamiRoute get host_name
```

K otestování úplnê celé smêrovací tabulky pouùijte pêíkaz "MiamiNetStat -r", ne MiamiRoute.

## 1.138 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILTY\_SYSCTL

MiamiSysCtl

=====

MiamiSysCtl vám umoùní otestovat a zmênit některé z interních promênných Miami.

Pouùití:

```
MiamiSysCtl [-n] variable
```

Otestuje hodnotu promênnê.

```
MiamiSysCtl [-n] -w variable=value
```

Zmêní hodnotu promênnê.

```
MiamiSysCtl [-n] -a
```

Zobrazí seznam všech proměnných.

MiamiSysCtl [-n] -A

Zobrazí seznam všech proměnných a navíc dodatečné informace o doménách, na které nelze normálně přistoupit přes MiamiSysCtl.

Volby:

-n

Zobrazí pouze číselný výstup.

Vysvětlení všech proměnných:

net.inet.ip.forwarding/redirect

Tyto volby nemají žádný význam pro programy s jedním rozhraním jako je napê. Miami.

net.inet.ip.ttl

Èídí základní hodnotu ttl (time-to-live) paketù, které posílá Miami. Standardně 64.

net.inet.ip.rtxpire/rtminexpire/rtmaxcache

Èídí časování a velikost pro tvorbu kopií smêrování. Tyto hodnoty byste nemêli mênit.

net.inet.op.sourceroute

Èídí chování paketù, které obsahují smêrování IP zdroje. Tato promênná je důležitá pouze pro smêrovaçe.

net.inet.op.pathmtudisc

Povolí nebo zakáæe funkci Path MTU Discovery (0/1). Standardně je povolena, ale pokud jste pèipojeni pèes staré, vadné smêrovaçe a máte problémy s pèenosem, zkuste tuto funkci zakázat.

net.inet.icmp.maskrepl

Èídí, jestli Miami poíle hodnotu síiové masky jako odpověð na dotazy ICMP mask. Pokud je síiová maska nastavena správně a vy tuto volbu povolíte, pak jakýkoli jiný počítaç v lokální síti, na kterém bêuí MiamiInitsANA2 nebo Miami, bude schopen z ICMP automaticky pèeçíst správnou síiovou masku.

net.inet.tcp.rfc1323

Povolí rozííèení TCP - RFC1323. Tato rozííèení kolidují s PPP/SLIP-VJC, takæe by mêly být povoleny jen pro rozhraní typu bus a ne pro rozhraní typu point-to-point.

net.inet.tcp.rfc1644

Povolí T/TCP.

net.inet.tcp.mssdflt

Nastaví výchozí maximální velikost segmentu pro TCP. Za normálních okolností byste ji nemêli mênit. Standardně Miami tuto hodnotu ani nevyuùívá, protoæe ke zjiítění optimální velikosti pro MSS slouùí funkce Path MTU Discovery.

`net.inet.tcp.rttdeflt`  
Tato volba řídí časování TCP při opakovaném posílání paketů a neměla by být měněna.

`net.inet.tcp.keepidle/keepintvl`  
Tyto volby řídí časovač TCP pro 'zachování aktivity' a neměly by být měněny.

`net.inet.tcp.sendspace/recvspace`  
Tyto volby definují základní velikost TCP 'okna' pro posílání/příjem a neměly by být měněny.

`net.inet.tcp.bulkftp`  
Vyhrazeno pro použití v budoucnu. V současnosti nefunkční. Nepouívejte.

`net.inet.tcp.initwin`  
Definuje počet paketů v TCP 'okně' pro nová spojení. Základní hodnotou je 1, ale nedávné zkušenosti ukázaly, že v některých případech může mít nastavení 2 nebo 3 pozitivní vliv na výkon.

`net.inet.tcp.fastlocal`  
Povolí nový druh optimalizace, který zdatelně zrychlí spojení s lokálním hostitelem.

`net.inet.udp.checksum`  
Povolí kontrolní součty UDP pro všechny pakety. Tato volba by měla být vždy povolena.

`net.inet.udp.maxdgram/recvspace`  
Tyto volby řídí úroveň paketu UDP a neměly by být měněny.

`dns.cache.size`  
Řídí velikost cache pro DNS vestavěné v Miami.

`dns.cache.flush`  
Nastavením této volby na 1 se vyprázdní v Miami vestavěná cache pro DNS.

`inetd.retrytime/toomany/cntintvl/maxbuiltin`  
Tyto volby řídí v InetD vestavěnou ochranu proti záplavě pingů SYN. Pokud provozujete velmi zatížený webserver, možná budete chtít upravit jejich parametry tak, aby při přetížení vašeho počítače klienti nedostávali falešné chybové hlášení.

`dns.cache.enabled`  
Povolí nebo zakáže interní DNS cache Miami. Základní hodnota je 2, což znamená, že do cache jsou ukládány adresy všech hostitelů. Pokud nastavíte 1, jsou do cache ukládány pouze hostitelé s jedinou IP adresou. Tím odstraníte problémy s mícháním IP adres typu round-robin. Hodnota 0 znamená úplné vypnutí DNS cache Miami. Vypnutí lze doporučit pouze v případě, máte-li velmi rychlé spojení ke svému lokálnímu DNS serveru.

---

#### dns.cache.split

Tato proměnná je obvykle 0 a značí, že Miami používá jednu a tutéž DNS cache pro přímé a zpětné dotazy. Nastavením hodnoty na 1 dosáhnete oddělení cache, zvláště pro přímé a zvláště pro zpětné dotazy. Zpomaluje to sice výstupy z programů (např. MiamiNetStat), ale na druhou stranu to garantuje správný reverzní překlad všech IP adres (pomocí PTR dotazů).

#### inetd.retrytime

Definuje zpoždění, po kterém se InetD po prvním neúspěšném spojení pokusí znovu navázat socket.

#### inetd.toomany

Definuje maximální počet spojení, které bude v daném časovém intervalu InetD akceptovat.

#### inetd.cntintvl

Definuje časový interval odpovídající inetd.toomany.

#### inetd.maxbuiltin

Definuje maximální počet interních serverů spuštěných InetD.

#### inetd.processpri

Definuje priority procesů spuštěné InetD. Základní hodnota je -5. Pokud však spustíte nějaký výpočetně náročný proces na pozadí (např. RC5 klienta), měli byste tuto hodnotu zvýšit. V opačném případě servery nedostanou přidělen žádný čas CPU.

#### inetd.diagbufsize

Definuje velikost zásobníků socketu pro diagnostické služby InetD (chargen, echo atd.). Základní hodnota je 4096, tedy nižší než je typická pro zásobníky UDP/TCP socketů, což zároveň omezuje dopad útoků na 'zrušení konkrétní služby'.

#### inetd.diagtimeout

Odpočet v sekundách, po kterém jsou spojení diagnostických služeb InetD ukončeny.

#### socket.maxqlen

Tato volba definuje délku fronty spojení socketu pro parametr listen() roven 5. Standardní hodnota je 7, ale pokud jste připojeni k velmi rychlé síti a máte dostatek paměti, můžete ji budete chtít zvýšit, abyste redukovali nepříjemné účinky při záplavách pingů SYN.

## 1.139 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILITY\_TCPDUMP

MiamiTCPDump

=====

---

MiamiTCPDump vám umožní po odfiltrování vypisovat tok dat na síti.

Použití: MiamiTCPDump [-adflnNOqStvx] [-c count] [-F file] [-i interface] [-r file] [-s snaplen] [-T type] [-w file] [expression]

Volby:

- A  
V kombinaci s parametrem '-x' vypíše obsah paketů nejen hexadecimálně, ale i v ASCII.
  - a  
Pokusí se konvertovat síťové a broadcast adresy na názvy.
  - c count  
Ukončí se po přijetí daného <počtu> paketů.
  - d  
Vypíše tzv. compiled packet-matching code v člověku čitelné formě do standardního výstupu a skončí.
  - dd  
Vypíše tzv. compiled packet-matching code jako část programu.
  - ddd  
Vypíše tzv. compiled packet-matching code jako čísla v dekadickém tvaru (nejděje se zobrazí počet).
  - f  
Vypíše "cizí" internetové adresy číselně místo symbolicky.
  - F file  
Použije <file> jako vstup výrazu pro filtrování. Výraz na konci příkazového řádku je ignorován.
  - i interface  
Rozpoznání <interface> (v současnosti "lo0" nebo "mi0"). Pokud není jinak určeno, MiamiTCPDump prohledává v seznamu systémových nakonfigurovaných rozhraní to s nejmenším číslem (vyjma zpětné smyčky). V případě nerozhodných výsledků je vybrán první nález. V současnosti je ale výsledkem tohoto hledání vždy "mi0".
  - l  
Přidá do standardního výstupu buferování. Užitečné, pokud chcete sledovat data přímo při zachytávání.
  - n  
Adresy se nebudou konvertovat na jména (tzn. adresy hostitelů, čísla portů, atd.).
  - N  
Nebudou se vypisovat názvy domén u hostitelů. Příklad: místo "nic.ddn.mil" uvidíte "nic".
  - O
-

Nespustí optimalizaci tzv. packet-matching code. Má význam pouze při podezření na chybu v optimizeru.

-p

Zakáže použití smíšeného módu. Pokud je nastaven MNI ovladač, MiamiTCPDump po dobu svého běhu standardně přepíná rozhraní do smíšeného módu. Tímto parametrem výše zmíněné chování MiamiTCPDump zakážete a rozhraní zůstane v normálním módu.

-q

Potlačený výstup. Bude se vypisovat méně informací o protokolu, takže výstupní řádky budou kratší.

-s snaplen

Zachytí <snaplen> bajtů dat z každého paketu místo základních 68. 68 bajtů je adekvátní IP, ICMP, TCP a UDP, ale vy můžete odezat informace protokolu z DNS serveru a paketů NFS (viz níže). Pakety, které jsou odezány malou hodnotou <snaplen>, uvidíte se značkou "[proto]". <proto> je název úrovně protokolu, na kterém k odezání došlo. Je třeba poznamenat, že zvýšením hodnoty <snaplen> dojde zároveň ke zvětšení doby zpracování paketů a (značně) se sníží množství buferovaných paketů. Tím může dojít ke ztrátám paketů. Tudíž byste při použití měli omezit <snaplen> na co nejmenší číslo tak, abyste stále ještě zachytili to, co potřebujete.

-S

Vypíše absolutní místo relativních čísel sekvencí TCP.

-T type

Vnutí, aby byly pakety zvolené výrazem - <expression> interpretovány dle určeného typu. V současnosti jsou použitelné tyto:

- \* rpc (Remote Procedure Call),
- \* rtp (Real-Time Applications protocol),
- \* rtcp (Real-Time Applications control protocol),
- \* vat (Visual Audio Tool),
- \* wb (distributed White Board).

-t

Nevypíše časový údaj na každém řádku.

-tt

Vypíše neformátovaný časový údaj na každém řádku.

-v

Podrobný výstup. Vypisovány budou např. informace v IP paketu o ttl a typu služby.

-vv

Ještě podrobnější výstup. Vypisovány budou např. i

dodatečná pole od odpovědných paketů NFS.

-w file

Zapíše do souboru - <file> čisté pakety místo jejich zpracování a vypisování. Později je můžete vypsát pomocí volby "-r". Pokud místo <file> napíšete "-", bude použit standardní výstup.

-x

Vypíše každý paket (bez jeho hlavičky) v hexadecimálním tvaru. Budou vypsány menší bajty z celého paketu nebo z bajtů <snaplen>.

Výraz - <expression> určuje, které z paketů budou vypsány. Jinak řečeno, jsou to pouze pakety, pro které daný výraz platí. Pokud není uveden žádný výraz, budou vypsány všechny.

Syntaxe zápisu výrazu je značně rozsáhlá a přesahuje rámec této dokumentace. Podrobnější informace naleznete v dokumentaci k distribuci BSD. Zde je uvedeno jen několik příkladů:

"host sundown"

Slouží k výpisu všech paketů přicházejících nebo odcházejících ze "sundown".

"host helios and ( hot or ace )"

Slouží k výpisu pohybu dat mezi hostiteli "helios" a buď "hot" nebo "ace".

"ip host ace and not helios"

Slouží k výpisu všech IP paketů mezi "ace" a jakýmkoli hostitelem vyjma "helios".

"tcp[13] & 3 != 0"

Slouží k výpisu počátečních a koncových paketů (SYN a FIN) při každé výměně informací dle TCP.

"icmp[0] != 8 and icmp[0] != 0"

Slouží k výpisu všech ICMP paketů, které nejsou odezvami na echo (tzn. vyjma paketů pingů).

## 1.140 Miami\_CZ.guide/NODE\_UTILITY\_TRACEROUTE

MiamiTraceRoute

=====

Vypisuje směrovací pakety poslané na síťového hostitele.

Použití: MiamiTraceRoute [-m max\_ttl] [-n] [-p port] [-q nqueries] [-r] [-s src\_addr] [-t tos] [-v] [-w waittime] host [packet\_size]

Volby:

-m max\_ttl



Nastaví max. time-to-live (max. počet skoků) použitých v odchozím sondáčním paketu. Standardně je nastaveno 30 skoků.

-n

Vypíše adresy skoků jen číselně namísto symbolicky i číselně. (ištěí vyhledávání DNS k převedu "IP adresa -> hostitelské jméno" pro každou bránu nalezenou v cestě).

-p port

Nastaví základní číslo portu UDP používané u sond (standardně je 33434). MiamiTraceRoute je založeno na tom, že "doufá", že na cílovém hostiteli nikdo nepoužívá porty <port>+n\_skoků-1 (jinak bude vráceno chybové hlášení ICMP PORT\_UNREACHABLE a přeueruší se sledování směrování). Tato volba se používá k odstranění výše uvedeného problému, prostě si nastavíte jiný, nepoužívaný port.

-q nqueries

Nastaví počet sond na "ttl" dle dotazů - <nqueries> (standardně 3).

-r

Vynechá směrovací tabulky a posílá přímo na hostitele nebo na připojenou síť. Pokud hostitel není na přímo připojené síti, je navracena chyba.

-s src\_addr

Použije určenou IP adresu (ta musí být v číselném tvaru a ne symbolickém) jako zdrojovou adresu v odchozích sondáčních paketech. Na hostitelích s více než jednou IP adresou se tato volba může použít k nucené změně zdrojové adresy na nějakou jinou než je IP adresa rozhraní, na které je sonda poslána. Pokud není IP adresa jednou z adres rozhraní počítače, vrátí se chyba a posláno není nic.

-t tos

Nastaví typ služby v sondáčních paketech na následující hodnotu (standardně je 0). Hodnota musí být dekadické celé číslo v rozsahu 0 až 255. Tato volba může být použita ke zjištění jak se různé typy služeb chovají v různých cestách.

-v

Podrobný výstup. Budou vypisovány i ostatní přijaté pakety, tedy nejenom TIME\_EXCEEDED a UNREACHABLE.

-w

Nastaví čas (v sek.) k čekání na odezvu sondy (standardně 3 sek.).

## 1.141 Miami\_CZ.guide/NODE\_COMPATIBILITY

Kompatibilita

\*\*\*\*\*

---

Doposud byly s Miami úspěšně vyzkoušeny všechny programy AmiTCP/IP (klienti a servery) s jednou výjimkou:

Verze programu "telnet" z AmiTCP 4.x s Miami normálně nefunguje. Tato situace je zapříčiněna tím, že "telnet" využívá některé nedokumentované vlastnosti "TCP:", které tedy nemůže Miami emulovat.

Pro tento problém existují tři řešení:

- \* Přejít na Miami Deluxe. Tento balík obsahuje "MiamiTelnet", nový plnohodnotný telnet klient pro AmigaOS.
- \* Použít jiný telnet, např. "AmTelnet". Jedná se o grafický klient z [www.vapor.com](http://www.vapor.com). Dále lze nějaký telnet nalézt na Aminetu v adresáři comm/tcp, příp. terminálový program společně se zařízením telser.device anebo "napsaterm" v módu telnet.
- \* Nainstalovat "inet-handler" přímo z demoverze AmiTCP 4.0, vytvořit příslušný mountlist pro "TCP:" a napsat "mount TCP:" předtím než spustíte Miami. "telnet" pak bude používat verzi "TCP:" z AmiTCP (ale jinak se samozřejmě bude stále používat podpora TCP/IP z Miami) místo verze "TCP:" vestavěné v Miami.

## 1.142 Miami\_CZ.guide/NODE\_RESTRICTIONS

Omezení

\*\*\*\*\*

Demoverze má následující omezení:

- \* Po 60 minutách modem zavěsí linku. Připojení pomocí zařízení SANA-II jsou přerušena po 30 minutách.
  - \* Spojení TCP není možné znovu obnovit poté co dojde k zavěšení modemu.
  - \* Některé volby na stránce "Události" nejsou dostupné (např. spouštění ARExxových nebo Shellových skriptů).
  - \* Počet telefonních čísel ve voliči je omezen na tři.
  - \* Záznamy o telefonu nejsou povoleny.
  - \* Úprava uživatelského rozhraní není povolena.
  - \* Multicasting a T/TCP nelze zaktivovat.
  - \* Filtr IP není dostupný.
  - \* Ochrana proti záplavám pingů není dostupná.
  - \* Funkce pro seřazení, připojení a import/export jednotlivých
-

- polohek do schránky v databázi nejsou dostupné.
- \* Zpětné volání v PPP není dostupné.
  - \* Nelze využít zpětné volání pro monitorování paketů (pro externí monitory paketů jako napê. MiamiTCPDump).
  - \* Pêi záznamu o systému nelze použít syslog.library.
  - \* Nelze použít podpûrné programy MiamiIfConfig, MiamiRemind, MiamiRoute, MiamiSysCtl, MiamiTCPDump, vêechny programy pro multicasting a knihovny miamibpf.library a miamipcap.library.
  - \* Není dostupná podpora MS-CHAP.
- GUI modul GTLayout má oproti MUI verzi několik omezení:
- \* V seznamech nelze seêazovat metodou 'Táhnout a pustit'.

### 1.143 Miami\_CZ.guide/NODE\_HISTORY

Historie (ponecháno v originále)

\*\*\*\*\*

Version 3.2

release version

- \* Several changes. Please see the CHANGES file in the Miami main archive.

Version 3.0

release version

- \* Too many changes to list here. Many parts of the program have been rewritten from scratch. Keyfiles V3 are required now.

Version 2.1p

intermediate release version

- \* Last official release version before 3.0. Mostly bug fixes and minor changes since earlier versions.

### 1.144 Miami\_CZ.guide/NODE\_FUTURE

Budoucnost

\*\*\*\*\*

Moje nejaktuálnêjší plány pro další verze Miami zahrnují

- \* Nové API ke zpracování automatických pêechodů mezi stavy Pêipojeno/Odpojeno êízené klienty.
- \* Úplně nové API ("ANDI") k daleko jednodušímu, na protokolu

nezávislém p̄eistupu k funkcím TCP/IP z programů.

Další velkou věcí je ISDN. Externí adaptéry pro terminály ISDN jsou již plně podporovány. To samé platí i pro kartu ISDN-Master ve většině módů, vyjma "synchronní PPP v módu HDLC". Tento mód vyžaduje nové ovladače a nové API, ale někteří lidé na tom již pracují...

Jediným skutečným omezením (záměrným) Miami je limit na jedno rozhraní. "Miami Deluxe" je p̄eipraveno na konec roku 1998. Pro Miami Deluxe plánují podporu pro vícenásobná rozhraní a pravděpodobně také mnoho jiných funkcí užitečných pro směrovače, jako nap̄e. podporu Socks démonů, IP masquerading a firewall.

Registrovaným ūivatelům bude nabídnuta sleva pro nákup Miami Deluxe.

## 1.145 Miami\_CZ.guide/NODE\_SUPPORT

Podpora  
\*\*\*\*\*

Existuje několik mōností jak získat technickou podporu, pomoc, aktualizace programu atd.:

e-mail  
kruse@nordicglobal.com

klasická pošta  
Nordic Global Inc.  
Attn: Holger Kruse  
PO Box 780248  
Orlando FL 32878-0248  
USA

WWW  
<http://www.nordicglobal.com/Miami.html>

mailing lists  
pošlete "SUBSCRIBE miami-talk-ml" nebo "SUBSCRIBE miami-announce-ml" v těle e-mailu na adresu "Majordomo@nordicglobal.com".

## 1.146 Miami\_CZ.guide/NODE\_ACKNOWLEDGEMENTS

Poděkování  
\*\*\*\*\*

Mé up̄eímné poděkování zasluhují tito lidé:

---

- \* Karl Bellve, Mike Fitzgerald, Adam Hough, Daniel Saxer, Stefan Stuntz a Oliver Wagner - za alfa- a betatesting,
  - \* Karl Bellve a Daniel Saxer - za jejich obrovskou podporu,
  - \* NSDi - za první veřejně dostupnou podporu protokolu TCP/IP pro AmigaOS a velmi dobré API,
  - \* James Cooper, Steve Krueger a Doug Walker - za vývoj systému SAS/C a jejich obrovskou podporu,
  - \* Stefan Stuntz - za pěkné grafické uživatelské prostředí MUI,
  - \* Klaus Melchior - za externí třídu pro MUI - "Busy.mcc",
  - \* Robert Reiswig - za půjčení některých důležitých komponent k počítači,
  - \* University of California - za úspěšně pokračující práci na vynikajícím síťovém kódu BSD,
  - \* Reinhard Spisser a Sebastiano Vigna - za port "makeinfo" pro Amigu,
  - \* Paul Trauth - vítěz soutěže o logo Miami, za jeho pěknou kolekci obrázků,
  - \* John Pszeniczny - za pěkné variace loga "Miami",
  - \* Jim Szutowicz - za logo "Miami" v high-color módu,
  - \* Martin Huttenloher a Stefan Stuntz - za svolení k použití obrázků MagicWB v Miami,
  - \* Roman Patzner - za nový design ikon,
  - \* Olaf Barthel - za gtlayout.library a pomoc při odstraňování některých problémů,
  - \* všichni registrovaní uživatelé Miami.
-